

MAAILMARUUM= UNIVERSUM= KOSMOS						
						
						
						
						
						
						

KEELELINE TUGI

skafander	soojus	Marss	kosmiline tolmu	spiraal	inimesed
rakett	tähistaevas	täht	aastaaegade vaheldus	komeet	pauk
Päikesesüsteem	pikksilm	Jupiter	observatoorium	tähtkuju	Suur Vanker
Maa	tulnukas	astronoom	Linnutee galaktika	vesi	Kuu
satelliit	Päike	Saturn	tiirlemine, pöörlemine	binokkel	Uraan
Veenus	teleskoop	asteroid	kosmoseteleskoop	Neptuun	kosmonaut



Mängu eesmärk: õppida ja kinnistada maailmaruumi (planeetide, galaktikate, tähtede, tähtkujude ja teiste taevekehade) teemalisi mõisteid lõbusal ja kaasahaaraval viisil, rikastada sõnavara.

Mängu käik ja reeglid:

- ✓ Soovitatav on mängualus ja spikker printida valgele paberile ja lamineerida. Spikker sõnadega on mängijale keeleline tugi.
- ✓ Täringumängu saab mängida nii paarides kui ka väikestes rühmades. Mängijad veeretavad kordamööda 2 täringut. Mängija otsib üles täringusilmadele vastava pildi ning räägib, mis/ kes on pildil. Kui sõna ei tule meelde, saab kasutada keelelist tuge. Peale seda kordab järgmine