NSV Liidu Spordiühi

VÕISTLUS-MÄÄRUSED

Lauatennis

N/87010

A-25830

Kinnitatud NSV Liidu Spordiühingute ja -organisatsioonide Liidu Kesknõukogu poolt 20. novembril 1961. a.

LAUATENNIS

VÕISTLUSMÄÄRUSED

EESTI RIIKLIK KIRJASTUS
TALLINN 1964

7 A8
L 24

Originaali tiitel:
НАСТОЛЬНЫЙ ТЕННИС
Правила соревнований
Издательство «Физкультура и спорт»
Москва 1962

Tõlkinud *A. Kala*

Kaas *J. Nikkarinen*

N
Tartu Riikliku Ülikooli
Raamatukogu
87010

НАСТОЛЬНЫЙ ТЕННИС
Правила соревнований
На эстонском языке
Обложка: Ю. Никкаринен
Эстонское Государственное Издательство
Таллин, Пярнуское шоссе, 10.

*

Toimetaja E. Laping
Kunstiline toimetaja H. Keigo
Tehniline toimetaja P. Kass
Korrektorid E. Odamus ja L. Kukk

Ladumisele antud 29. I 1964. Trükkimisele antud 11. IV 1964. Paber 54×84, 1/16
Trükipoognaid 4,5. Tingtrükipoognaid 3,69. Arvestuspoognaid 4,03. Trükiarv 4000.
Tellimise nr. 216. Trükikoda «Punane Täht», Tallinn, Pikk tn. 54/58.

Hind 14 kop.

6—9

LAUATENNISE AJALOOST

A. Kala

Mitmed rahvad ja riigid on pretendeerinud eesõigusele olla lauatennise kodumaaks, kuid lõplikku selgust selles pole kahjuks tänapäevani.

Kust siis pärineb see üks kaasaja massilisema levikuga spordialasid?

Lauatennisega sarnanevate mängude ajaloo uurimine viib kaugesse minevikku. Stephen Kelen kirjutab oma raamatus «Lauatennisest»: «See oli Jaapan, kus juba 2000 aasta eest elastset palli üle võrgu löödi. Mängisid vaid suursugusesse klassi kuulujad, laud, reket ja pall olid üsna primitiivsed.»

Kaasaegse lauatennise hälliks võib siiski lugeda Inglismaad, kus möödunud sajandi teisel poolel levis mitmesugustes vormides nn. *«sisetennis»*. Püsti asetatud raamatud asendasid võrku ja puust või paksust papist labidad — reketit. Mängiti väikese kummipallikesega. *«Gossima»*, *«Whiff-whaff»*, *«Flim-flam»* — nii nimetati sisetennise eriliike.

1884. a. ilmus Londonis esimene lauatennisemäärustik pealkirjaga *«Miniature Indoor Lawn-Tennis Game»* («Väike sisetennise mäng»).

Sajandivahetusel levis lauatennis ka Kesk-Euroopas — Saksamaal, Austria-Ungaris ja Tšehhoslovakkias. Kaasaegse nimetuse *«ping-pong»* all harrastati seda kõrgema seltskonna meelelahutusmänguna peamiselt kohvikutes ja hotellides.

Mängiti massiivsetel tammepuust söögilaudadel. Raama-

tutest barjääri asendas võrk, mis, olles küll pisut kõrgem kaasaegsest, hakkas aga üldjoontes sellele lähenema. Kuna kasutati kummist palli, siis meenutas ka reket kujult miniatuurset tennisereketit, millele keelestuks pingutati sooled, traat või nahk.

Peamised mängukohad — hotellid, kohvikud ja klubid — tingisid ka vastava riietuse. Kujutledes lauatennisevõistlust maaniulatuvas õhtutualetis seltskonnadaami ja smokingis meespartneri vahel, ei ole raske mõista selleaegse mängutehnika vähenõudlikkust.

Kui siia juurde lisada lõbusa pealtvaatajaskonnaga täidetud mängusaal täis sigaretisuitsu ja klaaside kõlinat, siis saame täieliku pildi selleaegsest lauatennisest «kõrgemates sfäärides».

Koos aastatega arenes ka lauatennis. 1900. a. asutati Berliinis spetsiaalne *«Ping-pong-Cafe»*, kus mängiti kaheksal laual. 1901. a. toimus Viinis esimene lauatenniseturniir, 1904. a. loodi Ungari Lauatenniseliit ja 1907. a. peeti Nollendorf-Casinos esimesed Saksamaa meistrivõistlused.

Suureks sammuks edasi oli inglase John Gibbi poolt 1899. a. tarvitusele võetud tselluloidpallikese juurutamine lauatennisesse. Kerge, elastne ja hästijuhitav pall tõi murrangu mängutehnikasse ja -taktikasse. Hakati kasutama lühikese käepidemega vineerist reketeid, kattes nende pealispinna liivapaberi, korgikihi, hiljem aga juba kärnilise kummiga.

Mängutehnika ja -taktika areng, sportlike ja võistluslike elementide erikaalu suurenemine sundisid korrigeerima ka «ping-pongi» mängumääruste anarhiat.

Jäeti kõrvale tennisega analoogiline punktiarvestussüsteem ja võeti omaks Inglismaal levinud lugemisviis — sett 21 võidetud punkti eest.

1926. aasta sai kaasaegse lauatennise sünniaastaks. «Ping-pongi» ajastu lõpp ja lauatennise algus fikseeriti *Rahvusvahelise Lauatenniseföderatsiooni (ITTF)* asutamiskonverentsil Berliinis 1926. a. Esimesteks liikmesriikideks olid Austria, Inglismaa, Rootsi, Saksamaa, Tšehhoslovakkia, Ungari ja Wales. Praegu kuulub ITTF-i üle üheksakümne riigi rohkem kui 100 miljoni mängijaga.

1927. a. toimusid Londonis esimesed MM-võistlused. Algaastatel domineerisid lauatennises tuntud tennisistid. Nii näiteks võitis 1929. a. maailmameistri tiitli meesüksikmängus inglise tennisekuulsus Fred Perry.

Tänapäeval ei ole see enam nii kergelt teostatav, sest viimase kolme aastakümne jooksul toimunud areng kujundas tennise ja lauatennise iseseisvateks spordialadeks, kus vaid põhjaliku spetsialiseerumisega võib saavutada rahvusvahelisse klassi küündivaid tagajärgi.

1952. a. lülitusid MM-võistlustesse esmakordselt Jaapani ja Hiina lauatennisistid. Algas Aasia lauatennise võidukäik. Juba 19. MM-võistlustelt Bombays viisid jaapanlased koju esikohad meesüksikmängus, nais- ja meespaarismängus ning naiskonnavõistlustel Corbilloni karika. 1959. a. Dortmundis toimunud 25. MM-võistlustel võitis esimese maailmameistri tiitli Hiina Rahvavabariigile Jung Kuotuan. 26. MM-võistlustel Pekingis domineerisid juba hiinlased ja 27. MM-võistlustelt Prahas viidi kõik esikohad Aasiasse!

Jaapanlased ja hiinlased kasutavad peamiselt nn. «sulepeahoidu» ja mängivad valdavas enamuses kiiret ründemängu paremalt, valmistades ette otsustavat lööki pallingust alates. Äärmiselt teravad on nende kontralöögid. Olles füüsiliselt hästi ette valmistatud, liiguvad nad laua taga välkkiirelt, omades ülekaalu ka löögi sooritamise kiiruses. Haruldane tähelepanuvõime, keskendatus, reaktsioonikiirus ja ületamatud tahtelis-moraalsed omadused on «aasialiku» stiili põhielementideks.

Lauatennise MM-võistlustel on meeskondade ihaldatud trofee — Swaythlingi karika — 11 korral võitnud ungarlased, 6 korral tšehhid, Jaapanis on karikas olnud 5 korda, Hiinas 2 korda, USA-s, Inglismaal ja Austrias üks kord. Corbilloni karikale on naiskonnad võistelnud üldse 20 MM-võistlustel. Kuuel korral on võitnud jaapanlannad, viiel korral Rumeenia, kolmel Tšehhoslovakkia; USA, Inglismaa ja Saksamaa naiskond osutus igaüks kahel MM-võistlusel maailma tugevaimaks.

«Ping-pong» ilmus Moskvasse, Peterburgi, Odessasse ja Jaltasse eelmise sajandi viimastel aastatel. Kuni 1914. a. mängiti kummipalli ja reketiga, mille keelestu traati hiljem asendas nahk. Esimese maailmasõja aastail lauatennis hääbus ja alles 1920. aastast peale võib täheldada mõningat elavnemist.

1927. a. sügist ja 1928. a. kevadet võib õigusega nimetada Nõukogude lauatennise sünniajaks. Mängisid tuhanded, nii suured kui väikesed, mängiti koolis, töökohtades, kodus. Selgitati ka esimesed tšempionid — Savotškina ja

Dubinin Moskvas, Grinvald Leningradis jne. ning toimusid esimesed linnavõistlused.

1932. a. vaibus lauatennisepalavik 12 aastaks, et taas elustuda 1945. a.

1948. a. kinnitas Üleliiduline Kehakultuuri- ja Spordikomitee uued, rahvusvahelistele väga lähedased võistlusmäärused.

1949. aastast kehtivad lauatennises järgunormid ja 1950. a. asutati *NSV Liidu Lauatennise Föderatsioon.*

Esimesed ametlikud meistrivõistlused peeti 1951. a. Vilniuses, kus meistriteks tulid eestlanna Asta Mittov ja armeenlane Arutjun Akopjan.

1958. a. võeti esmakordselt osa EM-võistlustest, 1961. a. debüteeriti MM-võistlustel Pekingis. Korduvalt on nõukogude noored saavutanud esikohti nn. Euroopa noorte kriteeriumil.

Alates II NSV Liidu Rahvaste Spartakiaadist on lauatennis ka nende suurvõistluste võrdõiguslikuks alaks.

Meie vabariigis on lauatennis suurte traditsioonidega massiliseks spordialaks, mille alged ulatuvad 1924. aastasse. Algaastatel domineerisid ka eesti lauatennises tennisistid — K. Lasn, H. Pukk ja teised. Ehkki kodanliku korra tingimustes ei jõudnud lauatennis massidesse, vaid piirdus üksikute klubidega, oli osavõtt küllaltki arvukas. Loodi sidemed Läti ja Leeduga, alustati Balti turniiride traditsiooni. Ei puudunud ka rahvusvahelised kohtumised ungarlaste ja teiste Euroopa maadega. Sellest perioodist pärinevad meie lauatennisekorüfeed A. Frants, V. Raidna, I. Tui, kolm venda Kanepit, R. Sepp jt.

Avarad perspektiivid sai lauatennis nõukogude korra tingimustes. Käesoleval ajal ulatub meil lauatennisistide arv üle 25 000. Massilisuse baasil kasvab ka meisterlikkus. Seni peetud 13 NSV Liidu individuaalsetel meistrivõistlustel väljaantud 330 medalist võitsid meie lauatennisistid 88; E. Lestal, S. Paisjärv, I. Saar, H. Juhanson, A. Mittov, samuti meesmängijad A. Frants, A. Kanepi, R. Sepp, E. Mägi, J. Meeksa jt. on korduvalt seisnud suurvõistluste võitjate rivis.

Ka II NSV Liidu Rahvaste Spartakiaadi võistkondlik hõbe- ja III Rahvaste Spartakiaadi pronksmedal on väärilisteks tähisteks vabariigi lauatennise arenguteel.

Ülevaate lauatennise arengust Nõukogude Liidus annab alljärgnev tabel:

Aasta	Sektsioonides tegutsejate arv	Ettevalmistatud järgusportlaste arv				
		Noorte-järk	III järk	II järk	I järk	Meister-sportlased
1959	379 100	1692	4093	1033	331	13
1960	617 400	10805	33843	5369	962	24
1961	907 400	23447	45412	7948	945	17
1962	1 106 200	42113	75532	11594	1279	15
1962 / 1959	Juurdekasv 3 korda	Juurdekasv 25 korda	Juurdekasv 18 korda	Juurdekasv 11 korda	Juurdekasv 4 korda	Juurdekasv 1,1 korda

I. VÕISTLUSTE LIIGID JA ISELOOM

§ 1. Võistluste liigid

Lauatennisevõistlusi peetakse järgmistes mänguliikides:
a) üksikmängud;
b) paarismängud;
c) segapaarismängud.

§ 2. Võistluste iseloom

1. Oma iseloomult jaotatakse lauatennisevõistlused:
a) individuaalvõistlusteks;
b) võistkondlikeks võistlusteks;
c) individuaal-võistkondlikeks võistlusteks.
2. Individuaalvõistlusteks nimetatakse võistlusi, mille tulemused arvestatakse iga üksikmängija kohta eraldi.
3. Võistkondlikeks võistlusteks nimetatakse võistlusi, kus toimub rida individuaalkohtumisi, mille tulemused lähevad arvesse võistkonnale kui tervikule.
4. Individuaal-võistkondlikeks võistlusteks nimetatakse võistlusi, mille tulemused lähevad üheaegselt arvesse nii igale võistlejale eraldi kui ka võistkonnale.
5. Võistluste iseloom ja võistluskava määratakse kindlaks võistlusjuhendiga.

II. VÕISTLEJAD

§ 3. Vanuseklassid

1. Lauatennisevõistlused viiakse läbi järgmistes vanuseklassides:

Lapsed

(poisid ja tüdrukud)

1964. a. — 1950.—1951. a. sündinud
1965. a. — 1951.—1952. a. sündinud
jne.

Noored

(noormehed ja neiud)

1964. a. — 1948.—1949. a. sündinud
1965. a. — 1949.—1950. a. sündinud
jne.

Täiskasvanud

Naised — 17 aastat ja vanemad.
Mehed — 17 aastat ja vanemad.

2. Võistlejate vanus määratakse kindlaks sünniaasta järgi sünnikuupäeva arvestamata.

3. Laste- ja noorteklassi kuuluvaid võistlejaid lubatakse startida piirneva vanema vanuseklassi võistlustel. Lasteklassi kuuluvaid sportlasi lubatakse osa võtta täiskasvanute klassi võistlustest arsti, treeneri ja vabariikliku lauatenniseföderatsiooni, üleliidulistest võistlustest aga NSV Liidu Lauatenniseföderatsiooni eriloal.

9—12-aastastel poistel ja tüdrukutel lubatakse osa võtta ainult kooli kehakultuurikollektiivi sõprusvõistlustest.

4. Erandjuhtudel võivad naised osa võtta meeste individuaalvõistlustest, samuti neiud noormeeste individuaalvõistlustest. Klassifikatsioonilist tähtsust kohtumistel meeste ja naiste, samuti noormeeste ja neidude vahel ei ole.

§ 4. Võistlejate lubamine võistlustele

1. Võistlustele lubatakse sportlasi, kes on läbi teinud vastava eeltreeningu, kelle tervislikku seisundit on kontrollinud arstlik kehakultuuridispanser, arstliku kontrolli kabinett, mõni muu ravi-profülaktiline või meditsiiniline asutus ning kellel on arsti luba võistlustest osavõtuks.

2. Arsti luba võistlustest osavõtuks märgitakse vastava spordiorganisatsiooni poolt esitatavale kindla vormi kohaselt koostatud nimekirjale (registreerimislehele) või individuaalsele tõendile (individuaalvõistlustel). Arsti allkiri ja pitsatijäljend on kohustuslik kõigi osavõtjate perekonnanime järel.

3. Osavõtjate kontrollimine ja registreerimine kuulub võistluste peakohtunike koleegiumi kohustustesse. Kontrollitakse registreerimislehti, järgupileteid, võistlejate kaarte ja teisi dokumente.

§ 5. Võistlejate õigused ja kohustused

1. Võistlejad peavad tundma võistlusmäärusi, võistlusjuhendit ja -kava ning neid täpselt täitma.

2. Võistlejad on kohustatud andma kohtunikekogule võistluste ajaks isiklikult või esindaja vahendusel oma järgupileti.

3. Võistlejad peavad olema võistlusvalmis ja teatama sellest kohtunikekogule hiljemalt kümme minutit enne võistluste kavas märgitud kohtumise algust.

Võistlejale, kes ei ilmu mängu juhtiva kohtuniku juurde pärast esimest väljakutset, tehakse märkus, mitteilmumisel pärast teist väljakutset arvestatakse talle kaotus.

4. Võistlusi alustanud võistleja peab pidama kõik oma võistlusmängud.

Võistleja, kes ei ilmu kohtumisele või loobub edasivõistlemisest mõjuva põhjuseta, diskvalifitseeritakse.

5. Ebakorrektse käitumise ja võistlusmääruste rikkumise eest tehakse võistlejale hoiatus, teistkordse määruste rikkumise korral aga võib sportlase võistlustelt kõrvaldada. Võistlusmääruste jämeda rikkumise korral võib sportlasi võistlustelt eemaldada hoiatuseta.

6. Võistleja on kohustatud mängima kõiki võimeid rakendades ega tohi tahtlikult loovutada üksikuid punkte, sette ega kohtumist. Selle määruse rikkumise korral kõrvaldatakse võistleja võistlustelt ja diskvalifitseeritakse.

7. Võistlejal on õigus vahetult pärast mängitud punkti pöörduda selgituse saamiseks või palvega kohtuniku poole.

8. Kategooriliselt on keelatud astuda vaidlusse kohtunikega. Kui võistleja ei ole rahul mängu juhtiva kohtuniku poolt antud seletusega, võib ta kohtumise ajal pöörduda vanemkohtuniku poole. Vanemkohtuniku otsuse kohta võib

esitada kirjaliku protesti, kuid mitte hiljem kui ühe tunni jooksul pärast kohtumise lõppu.

Proteste, mis puudutavad üksikute punktide mängimist, arutatakse ainult sellisel juhul, kui kohtumisest osavõtja või võistkonna esindaja pöördus antud mängumomendi suhtes juhtiva ja seejärel vanemkohtuniku poole vahetult pärast vaieldava punkti mängimist.

9. Pärast kohtumise lõppu suruvad võistlejad teineteisel kätt ja tänavad samal viisil ka mängu juhtinud kohtunikku. Kätlemisest keeldumine toob kaasa võistleja diskvalifitseerimise.

§ 6. Võistlejate riietus

1. Võistkondlikest võistlustest osavõtjad peavad kandma ühtset spordirõivastust, mis on varustatud selle organisatsiooni embleemiga, kelle nimel võistkond esineb.

2. Võistlejail peab olema korralik, puhas ja neile sobiv spordiriietus.

3. Spordiriietuseks loetakse: lühikesed spordipüksid, treeningupüksid, pikad spordipüksid, spordiseelikud; ühevärvilised võimlemis-, tennise- ja jalgpallisärgid ning kerged kontsata jalatsid.

Märkused. 1. Üleliidulistel ja vabariiklikel võistlustel ei ole spordiriietusena lubatud kasutada treeningupükse.

2. Algajate ja kollektiivisisestel võistlustel on lubatud startida ka tavalistes pikkades pükstes või seelikutes.

3. Valge spordiriietus (võimlemis-, tennise- ja jalgpallisärgid, spordipüksid, pikad spordipüksid ja seelikud) ei ole lubatud.

4. Erinevat värvi kaelused, äärised ja käänised on lubatud.

§ 7. Võistkondade esindajad ja kaptenid

1. Igal võistlustest osavõtval organisatsioonil peab olema esindaja, kes on võistkonna juhiks ning vahendajaks kohtunikekogu ja antud organisatsiooni võistlejate vahel.

2. Esindaja vastutab võistlejate distsipliini eest ja kindlustab nende õigeaegse ilmumise võistlustele.

3. Esindaja võtab osa loosimisest ja kohtunikekogu koosolekutest, kui need peetakse koos esindajatega, ning tal on õigus saada kohtunikekogult andmeid võistlustulemuste kohta.

4. Esindajal on keelatud end segada kohtunike ja võistlusi juhtiva personali korraldustesse.

Kõik protestid annab esindaja kohtunikekogule kirjalikult.

5. Võistluste ajal on esindaja (või treener) kohustatud viibima talle eraldatud kohas. Ainult poolte vahetamisega seotud vaheaegadel võib ta anda võistlejaile juhiseid.

6. Esindaja ei tohi olla samaaegselt samadel võistlustel kohtunikuks.

7. Esindajad peavad tundma võistlusmäärusi ja võistlusjuhendit, antud võistluste organiseerimist ja läbiviimist.

8. Peale esindaja peab igal võistkonnal olema kapten. Kapteniks on tavaliselt suuremate kogemustega võistleja, kes vastutab korra ja distsipliini eest võistkonnas ning juhib võistkonna võistluspaigale.

9. Kui võistkonnal ei ole esindajat, täidab tema kohustusi võistkonna kapten.

III. KOHTUNIKEKOGU

§ 8. Kohtunikekogu koosseis

1. Kohtunikekogu võistluste läbiviimiseks määrab võistlusi korraldav organisatsioon kooskõlas vastava lauatennisesektsiooni kohtunikekogu presiidiumiga.

2. Kohtunikekogu koosseisu kuuluvad: peakohtunik, peakohtuniku asetäitjad, vanemkohtunikud, peasekretär, mängukohtunikud, kohtunikud-märkijad, võrgu- ja pallingujoonekohtunikud (küljekohtunikud), sekretärid, informatsioonikohtunik, kohtunik võistlejate juures ja võistluste arst peakohtuniku asetäitja õigustes.

Peakohtuniku käsutuses on ka võistluste komandant.

3. Peakohtunike kolleegium moodustatakse 3—7-liikmeline, olenevalt võistluste suurusest.

4. Kehakultuurikollektiivide võistlusi juhib kohtunikekogu, mis koosneb peakohtunikust ja mängukohtunikest.

5. Igaks kohtumiseks määratakse mängukohtunik.

Üleliidulistel ja vabariiklikel võistlustel määratakse mängukohtunikule abiks kohtunik-märkija ning vastavalt vajadusele ka pallingujoonekohtunikud ja võrgukohtunik.

6. Üleliidulistel ja vabariiklikel võistlustel peavad kõik kohtunikud kandma ühtlast riietust: hallid püksid või seelik, sportlikud jalatsid, tumedad sviitrid, tumedad pintsakud või tennisesärgid kohtunikumärgiga.

§ 9. Peakohtunik

1. Peakohtunik vastutab võistluste läbiviimise eest vastavalt võistlusmäärustele.

2. Peakohtunik on kohustatud:

a) kontrollima võistluspaiga ettevalmistust ja selle korrasolekut kogu võistluste jooksul ning hoolitsema võistlejatele ja esindajatele eraldatavate kohtade eest;

b) jaotama kohustused kohtunike vahel, kinnitama võistlusmängude päevakava, viima läbi osavõtjate loosimise;

c) juhtima kohtunikeaparaadi tööd ja lahendama lõplikult kõik võistluste jooksul kerkinud probleemid.

d) kindlaks määrama võistlejate väljatuleku korra ja kohtumise väljakuulutamise korra kohtunike poolt;

e) tagama osavõtjatele, pealtvaatajatele ja ajakirjanduse esindajatele informatsiooni võistluste käigu ja tulemuste kohta;

f) kinnitama vanemkohtunike koondprotokollid;

g) kinnitama võistluste tulemused ja kokkuvõtted, mis esitatakse koondaruande näol vastavale võistlusi korraldanud organisatsioonile (aruande vorm vt. lisa nr. 7).

3. Peakohtunikul on õigus:

a) kõrvaldada võistluste käigus mängude juhtimisest kohtunikke, kes ei tule toime oma ülesannetega, rikuvad võistlusmäärusi, korda või distsipliini;

b) kõrvaldada võistlustelt osavõtjaid, kes rikuvad võistlusmäärusi, kaotavad tahtlikult, käituvad jämedalt või on tulnud toime muude tegudega, mis ei ole kooskõlas nõukogude sportlastele esitatavate nõuetega;

c) muuta võistluste aega või need edasi lükata, kui võistluste läbiviimist takistab ettevalmistamata võistluspaik või ebasoodsad meteoroloogilised tingimused;

d) teha muudatusi võistluskavas, päevakavas ja kohtunike määramisel, kui selleks on tekkinud äärmine vajadus;

e) muuta mängukohtuniku või küljekohtuniku ekslikke otsuseid. Kõigil juhtudel peab otsuse muutmine toimuma enne järgmise punkti mängimist.

4. Peakohtuniku korraldused on kohustuslikud kõigile kohtunikekogu liikmetele, võistlejatele ja esindajatele.

§ 10. Peakohtuniku asetäitjad

Peakohtuniku asetäitjad vastutavad võistluste läbiviimise eest neile määratud töölõikudes. Peakohtuniku äraoleku ajal täidab tema kohuseid üks peakohtuniku asetäitjatest, kasutades kõiki peakohtuniku õigusi.

§ 11. Vanemkohtunik

Vanemkohtunik:

a) juhib võistluste läbiviimist gruppides, spordijärkudes või võistkondade vahel tema käsutusse määratud võistluspaikadel;

b) jaotab tema käsutusse antud kohtunikud võistluskohtumistele kooskõlas võistluste kavaga ja peakohtuniku korraldustega, viimase puudumisel oma äranägemise järgi;

c) peakohtuniku äraolekul on tal õigus muuta mängukohtuniku või küljekohtuniku ekslikke otsuseid. Kõigil juhtudel peab otsuse muutmine toimuma enne järgmise punkti mängimist.

§ 12. Peasekretär ja sekretärid

1. Peasekretär:

a) kontrollib registreerimislehtede õigsust võistlusteks, mandaatkomisjoni puudumisel valmistab ette loosimise;

b) koostab võistluste päevakavad ja pärast viimaste kinnitamist peakohtuniku poolt teeb need teatavaks võistlejatele;

c) koostab kohtunikekogu koosolekute protokollid;

d) vormistab peakohtuniku korraldused ja otsused;

e) võtab vastu avaldusi ja proteste ning teatab neist peakohtunikule;

f) vastutab võistluskohtumiste protokollide õigeaegse ja nõuetekohase täitmise ning kogu võistlustega seoses oleva tehnilise dokumentatsiooni vormistamise eest (vt. lisad 2, 3, 4, 5). Valmistab ette ja jaotab võistluskohtumiste protokollid kohtunikebrigaadide vahel ning kontrollib nende täitmise õigsust;

g) kannab hoolt osavõtjate võistlustulemuste õigeaegse märkimise eest võistlustabelitesse;

h) kannab hoolt osavõtjate võistlustulemuste õigeaegse märkimise eest isiklikele kaartidele;
i) juhib sekretäride tööd;
j) koostab võistluste aruande vastavalt ettenähtud vormile (vt. lisa 7).
2. Sekretärid vormistavad peasekretäri juhtimisel kogu tehnilise dokumentatsiooni ja võistluste aruandluse.

§ 13. Mängukohtunik

1. Mängukohtunik:
a) juhib üksikuid võistluskohtumisi, lahendab vastavalt kehtivatele võistlusmäärustele iseseisvalt kõik võistlusmängus tekkivad probleemid;

Märkused. 1. Mängukohtunik lahendab võrgu- ja pallingujoonekohtunike kompetentsi kuuluvaid olukordi pärast nendega konsulteerimist.
2. Mängukohtunikul on õigus iseseisvalt tõlgitseda kõiki mängu käigus tekkivaid juhtumeid, mida pole käesolevates võistlusmäärustes käsitletud.

b) jaotab kohustused tema käsutuses olevate kohtunike vahel ja juhib nende tööd; määrab kindlaks kohtunikebrigaadide koosseisu ja vajaduse kohtunik-märkija ja võrguning pallingujoonekohtunike rakendamiseks;
c) jälgib mängupaiga ja -laua korrasolekut, kontrollib enne kohtumise algust võrgu kõrgust, vajaduse korral teeb seda ka kohtumise ajal;
d) teeb enne võistlejate laua juurde viimist kindlaks, kes saab pallinguõiguse ja kummalt laua poolelt, samuti võistlejate poolt kohtumiseks valitud kolme palli kasutamise järjekorra (juhindudes valikuõiguse tabelist, vt. lisa 6 ja § 23, punkt 11);
e) juhib võistlejad ja kohtunikud organiseeritult võistluspaigale ning pärast kohtumise lõppu sealt ära;
f) jälgib enne kohtumise algust ja kohtumise ajal võistlejate sprodiriietuse korrasolekut;

Märkused. 1. Mängukohtunik ei tohi lubada võistelda sportlast, kelle riietus ei vasta ettenähtud nõudeile.
2. Mängukohtunik peab vajaduse korral tegema võistlejale korralduse riietuse korrastamiseks võistluse käigus.

g) informeerib osavõtjaid ja pealtvaatajaid kohtumise

tingimustest, tutvustab võistlejaid ja teatab kohtumise tulemuse;

Märkus. Mängukohtunik peab teatama võistluste liigi, võistlejate nimed ja spordijärgu, spordiühingulise kuuluvuse ja pallingut alustava mängija nime.

h) juhib nii üksik- kui ka paarismänge seistes;

i) jälgib ise või teeb korralduse kohtunik-märkijale kohtumise ja seti alguse ning kestuse, võistlusmäärustega ettenähtud soojendusaja ja vaheaegade kestuse, samuti mitmesugustest ettenägemata juhtudest tingitud vaheaegade kestuse fikseerimiseks;

j) jälgib pallingu sooritamise õigsust;

k) oma äranägemisel paneb seisma kella või annab korralduse ajanäitaja peatamiseks kohtumise paratamatutel katkestusmomentidel — palli purunemisel, võrgu, laua, valgustuse mittekorrasolekul, võistleja vigastuse puhul, palli pikemaajalise otsimise korral, tahtlikul ajaviitmisel kahe mängitava punkti vahel, võistlejate distsiplineerimatu käitumise puhul, pealtvaatajate vahelesegamisel;

l) jälgib poolte õigeaegset vahetamist, paarismängudes ka mängijate õiget asetust, küsitledes mängijaid iga pooltevahetuse järel;

m) jälgib palli korrasolekut ja vajalikel juhtudel peatab mängu, et kontrollida palli;

Märkus. Katkise palli vahetamine uuega toimub enne kohtumise algust kindlaksmääratud järjekorras.

n) otsustab oma äranägemisel, kas palli riknemine mõjus antud punkti mängimisele või mitte, lastes vastavalt samale punktile mängimist korrata või arvestades mängitud punkti;

o) segavate vahejuhtumite puhul otsustab oma äranägemisel punkti ümbermängimise § 23 punkt 12 all ettenähtud juhtudel;

p) juhib kohtumise käiku iseseisvalt või kohtunik-märkija, võrgukohtunike ja pallingujoonekohtunike abil. Kuulutab seti algust hüüdega «Null-null», loeb punkte selgelt ja valju häälega, nimetades esimesena pallija, seejärel vastuvõtja punktid. Vajalikel juhtudel fikseerib mängus esinevaid vigu vastavalt kindlaksmääratud terminoloogiale (vt. lisa 1);

r) juhib kogu võistlust, kohtunik-märkija puudumisel protokollib tagajärgi, teatab iga seti ja kogu kohtumise lõppemisest;

s) jälgib võistlusmääruste täpset täitmist ja tal on õigus hoiatada mängijat, kes käitub distsiplineerimatult või ebakorrektselt, rikub süstemaatiliselt võistlusmäärusi, on tehniliselt ilmselt ette valmistamata antud võistlusteks või kaotab tahtlikult, vajaduse korral aga kõrvaldada sportlaste kohtumiselt.

Märkused. 1. Võitudel vastaste üle, kes kõrvaldati võistlustelt ilmselt tehnilise ettevalmistamatuse või tahtliku kaotuse pärast, pole klassifikatsioonilist väärtust.

2. Võistleja kõrvaldamise rohkem kui üheks kohtumiseks otsustab võistluste peakohtunik.

3. Võistleja diskvalifitseerimise rohkem kui üheks võistluseks otsustab vastava linna, oblasti või krai lauatennisesektsioon.

2. Mängukohtunik ei tohi lubada:

a) vaheaegu mängus, mis ei ole võistlusmäärustikus ette nähtud. Erandiks on mängija kukkumisest või riietuse korrastamisest tulenevad vaheajad;

b) vaheaegade venitamist reketi või katkise palli vahetamisel;

c) sihilikult aeglast järeleminekut pallile, palli lohakat üleandmist pallijale, venitamist palli üleandmisel pallijale ja muid ebakorrektseid kohtumise venitamise mooduseid;

d) mängijate omavahelist vaidlust või vaidlust kohtunikega;

e) vahelehüüdeid ja muid mängu käigu või kohtunikutegevuse kohta käivaid rahulolematuse avaldusi;

f) pealtvaatajate, treenerite, esindajate ja võistkondade kaptenite vahelesegamist mängu käiku (vaidlusi kohtunikega, etteütlemist jms.).

Märkus. Võistlusmääruste rikkumine, mida loetleti § 13 punktis 2, võib põhjustada: märkuse, hoiatuse või kohtumiselt kõrvaldamise.

§ 14. Kohtunik-märkija

1. Kohtunik-märkija on mängu juhtiva kohtuniku abi, kes peab üksikkohtumise protokolli.

Märkus. Üksikkohtumiste protokollimine on kohustuslik ainult üleliidulistel ja rahvusvahelistel võistlustel.

2. Kohtunik-märkija:

a) jälgib palli puutumist vastu omapoolset lauaplaadi külgserva;

b) jälgib võrku;

c) kontrollib aega malekella või stopperiga (kuni linna ulatusega võistlustel sekundiosutiga varustatud kellaga) igas setis, informeerides mängijaid esimese seti seitsmeteistkümnenda mänguminuti möödumisel ja igas järgnevas setis seitsmenda mänguminuti möödumisel hüüdega «Mängida 3 minutit!», ning fikseerib iga järgmise minuti (18., 19. ja 20. või vastavalt 8., 9. ja 10.) hüüdega «2 minutit!», «1 minut!», «Aeg!»;

Märkus. Kohtunik-märkija peab aja teatamiseks püsti tõusma. Seejuures soovitatakse näidata mängida jäänud minutite arvu ülestõstetud käe sõrmedega.

d) peatab ajanäitaja mängukohtuniku märguandel, viimase kolme mänguminuti jooksul aga iseseisvalt, kui seda vajadus nõuab.

§ 15. Võrgukohtunik

1. Võrgukohtunik:
a) jälgib võrgu puudutamist palliga pallingul, punkti mängimisel aga võrgu puudutamist ükskõik millega, välja arvatud pall, ning fikseerib vigu vastavate hüüete ja käe tõstmisega;
b) jälgib palli puutumist vastu omapoolset lauaplaadi külgserva, teatades vigadest.

§ 16. Pallingujoonekohtunik

1. Pallingujoonekohtunik istub pallingujoonel 2 meetri, paarismängudes 3 meetri kaugusel lauast.
2. Pallingujoonekohtunik:
a) jälgib pallingu õigsust üksik- ja paarismängudes, teatades kõigist vigadest;

Märkus. Pallingujoonekohtuniku kohuseks pole palli lennu jälgimine pärast pallingut.

b) jälgib laua otsjoone riivamist palliga;
c) jälgib palli vastuvõtmist õhust väljaspool laua piire kas reketi või seda hoidva käega.

§ 17. Informatsioonikohtunik

1. Informatsioonikohtunik määratakse suurtele võistlustele, et paremini informeerida osavõtjaid ja pealtvaatajaid. Ta vastutab mikrofoni kaudu antava informatsiooni eest.

2. Informatsioonikohtunik:
a) annab üldist informatsiooni võistluste käigu kohta;
b) kutsub välja võistlejaid ja kohtunikke järjekordseteks kohtumisteks vastavalt päevakavale;
c) tutvustab pealtvaatajaile võistlejaid, nende sportlikke aunimetusi ja paremaid saavutusi.

Märkus. Informatsioonikohtunik, samuti kõik teised kohtunikud, võivad anda informatsiooni ajakirjandusele ja mitmesugustele organisatsioonidele ainult võistluste peakohtuniku loal.

§ 18. Kohtunik võistlejate juures

1. Kohtunik võistlejate juurde määratakse suure osavõtjate arvuga võistlustel.
2. Kohtunik võistlejate juures:
a) kindlustab osavõtjate õigeaegse ilmumise kohtumistele vastavalt päevakavale ja peakohtuniku korraldustele;
b) kontrollib osavõtjate riietuse vastavust määrustiku nõuetele.

§ 19. Võistluste arst

1. Võistluste arst kuulub kohtunikekogu koosseisu peakohtuniku õigustes meditsiinilisel alal ja võtab osa kohtunikekogu tööst.

Märkus. Suurematel võistlustel rakendatakse võistlusi teenindav meditsiiniline personal ja võistluste peaarst, kes juhib võistluste meditsiinilist teenindamist.

2. Võistluste arst:
a) võtab osa sekretariaadi tööst, kontrollides arsti viisa olemasolu osavõtjate registreerimislehtedel;
b) organiseerib võistlejate arstlikku järelevalvet võistluste käigus;
c) organiseerib haigestunud või vigastada saanud võistlejate arstlikku kontroll-läbivaatust ning otsustab nende edasivõistlemise võimalikkuse üle;
d) jälgib hügieeninõuete täitmist võistluste ajal;
e) kindlustab arstiabi vigastusjuhtumite ja haigestumiste korral;
f) pärast võistluste lõppu esitab aruande meditsiinilise teenindamise kohta võistluste ajal, näidates ära haigus- ja õnnetusjuhtumid koos analüüsi ja ettepanekutega võistlusi korraldavale organisatsioonile.

§ 20. Võistluste komandant

Võistluste komandant vastutab vahetult võistluspaikade õigeaegse ettevalmistamise, nende kunstilise kujundamise, võistlejate ja pealtvaatajate paigutamise eest, samuti korra eest võistluste ajal. Hoolitseb kõige vajaliku eest vastavalt peakohtuniku ja võistlusi korraldava organisatsiooni juhistele.

Võistluste komandant on kohustatud ette valmistama:

a) võistluslaud, võrgud, malekellad, stopperid, kriidi, magneesiumi, käterätikud, kohtunikelaud ja -toolid, numbrikastid, demonstratsioonitahvlid ning muud vajalikud vahendid;

b) riietusruumid võistlejatele, duširuumid, soojendussaali, kohtunike- ja sekretariaadiruumid, kohad pealtvaatajatele, kohtunikele ja esindajatele, raadiosõlme, einelaua, riietehoiu ja teised kõrvalruumid.

IV. MÄNGUMÄÄRUSED

§ 21. Palling

1. Pallinguks nimetatakse palli mängusaatmist. Pärast reketiga tehtud lööki peab pall põrkama vastu lauda pallija poolel, seejärel lendama üle võrgu seda riivamata ja puudutama lauda vastasmängija poolel.

2. Pallingul peavad nii pallija kui ka tema reket asuma lauaplaadi otsjoone või selle kujuteldava pikenduse taga. Reket ja pall peavad asuma lauaplaadi külgjoonte kujuteldavate pikenduste vahel. Käigult pallimine on keelatud.

Palling algab peopesal lebava palli selgelt nähtava ülesviskamisega, millele järgneb löök reketiga palli pihta. Palli ülesviskamine toimub käeliigutusega ülespoole ning avatud peopesalt (põial on eemal, kooshoitud sõrmed sirged). Peopesa ei tohi pöörata ega liigutada kõrvale.

Pallida tuleb nii, et vastasmängija ja mängukohtunik saaksid jälgida palli, ilma et neid seejuures segaks lauaplaat, pallija (paarismängudes ka tema partneri) reket, käsi või keha.

Selle määruse rikkumise korral peatab mängukohtunik mängu ja teeb hoiatuse, hoiatusele järgneva määruse rikkumise korral aga loeb pallijale punkti kaotatuks.

Pallimine käest, kõverdatud peopesalt või palli ülesviskamine sõrmede abil, samuti pallimine käe allalaskmisega on keelatud.

Märkused. 1. Kui palli puudutatakse või lüüakse pallingul reketit hoidva labakäega, loetakse palling ebaõigeks.
2. Mängija, kellel on ainult üks käsi, viskab palli üles reketiga või seda hoidva käega.
3. Võistleja, kellel ei ole mingi kehalise puuduse tõttu võimalik määrustekohaselt pallida, peab sellest teatama mängukohtunikule enne kohtumise algust.

3. Pallingu alguseks loetakse palli ülesviskamise momenti peopesalt olenemata sellest, kas sellele järgneb löök reketiga või mitte. Palling lõpeb hetkel, mil reket puudutab palli.
4. Palling loetakse ebaõigeks:
a) kui palling sooritati laua kohalt või käigult;
b) kui palli ei visatud üles või visati üles valesti;
c) kui pallija laseb kukkuda või püüab kinni pallinguks ülesvisatud palli või lööb ülesvisatud pallist mööda;
d) kui pallitud pall ei taba vastase lauapoolt;
e) kui pallija ise astus ehk tema reket või pall olid pallingumomendil üle lauaplaadi otsjoone kujuteldava pikenduse;
f) kui reket või pall olid pallingumomendil väljaspool lauaplaadi külgjoonte kujuteldavaid pikendusi.
5. Palling kuulub kordamisele:
a) kui tõrjuja teatab enne pallingu sooritamist, et ta pole tõrjeks valmis;

Märkused. 1. Tõrjuja avaldus selle kohta, et ta pole tõrjumiseks valmis, toimub hüüde või käe tõstmisega.
2. Kui palling sooritati sellele vaatamata, et tõrjuja teatas õigeaegselt mittevalmisolekust, siis kuulub palling kordamisele olenemata sellest, kas palling oli määrustepärane või mitte.

b) kui õigesti pallitud pall puudutab enne tõrjuja lauapoole puudutamist võrku (ükskõik millisel kohal kogu võrgu ulatuses) või võrguhoidjaid;

Märkused. 1. Kui pallija teeb seejuures mingi vea enne, kui pall on ületanud võrgu, loetakse palling ebaõigeks ja kordamisele ei kuulu.
2. Võistlejatel on kategooriliselt keelatud mängu katkestada enne, kui juhtiv kohtunik teatab «Võrk, uus pall!»;

c) kui pallijat või tõrjujat segas pallingul mingi ettenähtamatu takistus;

Märkus. Kui ettenähtamatu takistus segas tõrjujat vastuvõtmisel, kuulub punkt ümbermängimisele sellele vaatamata, kas tõrjuja jõudis või ei jõudnud mittevalmisolekust teatada.

d) kui pall puudutas võrku ja tõrjuti seejärel vastasmängija poolt õhust;

e) kui palling sooritati enne mänguseisu teatamist kohtuniku poolt.

2. Pallija ei tohi alustada pallingut enne, kui tõrjuja on tõrjumiseks valmis. Mängijat, kes teeb katset palli vastuvõtmiseks, loetakse valmisolevaks.

Märkus. Tõrjuja võib võtta pallingu tõrjumiseks soovikohase asendi.

§ 22. Punkti mängimine

1. Punkti mängimine algab pallingust ja kestab niikaua, kuni üks pooltest võidab punkti. Punkti mängimine seisneb palli löömises vaheldumisi üle võrgu ühelt lauapoolelt teisele.

Märkus. Kui punkti mängimise ajal võrgu kõrgus muutub, tuleb mäng kohe katkestada, kontrollida võrgu kõrgust, see taastada ning alles seejärel punkt ümber mängida. Kui võrgu kõrguse muutumist märgatakse pärast mängitava punkti lõpetamist, seatakse võrk õigele kõrgusele, mängitud punktid aga arvestatakse.

2. Vastasmängija lauapoolele löödud pall tuleb tõrjuda esimese ja teise põrke vahepeal.

3. Pall tuleb tõrjuda mängija käes oleva reketi löögiga. Reketit on lubatud anda ühest käest teise või hoida mõlema käega.

Märkus. Pall loetakse õigesti tõrjutuks, kui mängija puudutab seda reketi ükskõik missuguse osaga või reketit hoidva labakäega.

4. Tõrjutud pall peab puudutama vastase lauapoolt.

Märkus. Kui lendav pall riivab mis tahes esemeid (lage, laearmatuuri vms.), loetakse punkt kaotatuks. Väljas peetavatel võistlustel loetakse puuoksi puudutanud pall kaotatuks.

5. Pall, mis puudutab vastase lauapoole pealispinda, kuigi ta lennul riivas võrku (ükskõik, millisel kohal) või võrguhoidjaid või lendas hoopis võrguhoidjaist väljastpoolt (madalamalt või kõrgemalt), loetakse õigesti tõrjutuks.

Pall, mis puudutab lauaplaadi ülemist serva, loetakse õigeks.

6. Mängija võidab punkti, kui tema vastane:

a) pallib valesti;

b) puudutab palli reketi või reketit hoidva labakäega enne palli põrkamist vastu lauda;

c) tõrjub palli, kuid see ei satu vastasmängija lauapoolele;

d) puudutab tõrjumisel palli reketiga rohkem kui üks kord või püüab palli reketile ja jätkab mängu;

e) tõrjub palli, kuid enne lööki on reket käest lahti lastud;

f) punkti mängimisel puudutab palli laua kohal mingi kehaosaga, välja arvatud reketit hoidev labakäsi;

g) punkti mängimisel puudutab ükskõik millega (välja arvatud palliga) võrku, võrguhoidjaid või vastase lauapoolt;

Märkus. Kujuteldava võrgujoone pikenduse ületamine on lubatud.

h) ei jõua õigesti löödud palli tõrjuda enne, kui see puudutab temapoolset lauaplaati teistkordselt.

Märkused. 1. Palli põrke iseloom ei ole aluseks palli ümbermängimisele.

2. Pall, mis on kukkunud võrgu lähedale ja lendab tagasi üle võrgu laua teisele poolele (vindi või tuule mõjul), peab olema puudutatud tõrjuja reketiga; kui mängija ei jõua reketiga palli puudutada, on ta punkti kaotanud.

i) puudutab punkti mängimisel lauaplaadi pinda vaba käega (reketita käega);

j) nihutab punkti mängimisel laua või lauaplaadi paigast.

7. Õigesti pallitud või tõrjutud pall on pärast vastase lauapoole puudutamist mängus niikaua, kuni ta pole puudutanud mingisugust eset (mängulauda, põrandat, seina, lage, vastase riietust jne.).

Vigu, mis on loetletud § 22 punkti 6 «*g*», «*i*» ja «*j*» all, fikseeritakse ainult siis, kui pall on vea tegemise momendil mängus.

8. Kui mängijat segab mingi ettenähtamatu takistus, siis mäng katkestatakse ja sama punkti mängimist korratakse pallingust alates.

Märkus. Igasugune juhuslikkus, mis oleneb mängijast endast (kukkumine, vigastada saamine jms.), samuti partnerite kokkupõrge (paarismängus) ja muud arusaamatused, mis tekivad partneri süü läbi, ei ole aluseks punkti ümbermängimisele.

§ 23. Üksikmäng

Punktide lugemine

1. Punkti mängimine algab pallingust. Iga viga annab vastasmängijale ühe punkti. Sett loetakse võidetuks, kui üks vastastest saavutab 21 punkti mitte vähema kui kahepunktilise eduseisuga.

Seisult 20:20 jätkatakse mängu niikaua, kuni üks vastastest saavutab kahepunktilise eduseisu.

Iga viie punkti järel muutub pallija tõrjujaks ja tõrjuja pallijaks. Alates seisult 20:20 toimub pallinguõiguse vahetus iga punkti järel. Pärast iga setti vahetavad mängijad pooled ja pallinguõiguse. Otsustavas setis (kolmandas või viiendas) vahetavad mängijad pooled pärast kümnenda punkti saavutamist ühe mängija poolt. Võistleja, kes alustab pallimist esimeses setis, pallib esimesena ka kolmandas ja viiendas setis, tema vastane aga teises ja neljandas setis.

Märkus. Kui võistleja pallib väljaspool oma järjekorda või otsustavas setis ei vahetata õigeaegselt pooli, siis tuleb õige mängukord taastada vahetult pärast poolelioleva punkti mängimise lõpetamist.

Kõik õige mängukorra taastamiseni saavutatud punktid arvestatakse.

Settide arv

2. Üksikkohtumiste läbiviimisel võib kasutada kahte moodust — parem kolmest või parem viiest. Laste- ja noorteklassi võistlusi korraldatakse ainult süsteemis parem kolmest.

3. Süsteemis parem kolmest loetakse kohtumine lõppenuks pärast seda, kui üks pooltest on võitnud kaks setti, parem viiest — pärast seda, kui üks pooltest on võitnud kolm setti.

Kohtumiste arv

4. Üks võistleja võib päeva jooksul pidada kohtumisi maksimaalselt järgmiselt:

Vanuseklass	Parem kolmest		Parem viiest	
	Kokku	Nendest üksikmänge (maksimaalselt)	Kokku	Nendest üksikmänge (maksimaalselt)
	A. Kogu päeva kestvatel võistlustel			
Lapsed . . .	4	4	—	—
Noored . . .	6	6	—	—
Mehed . . .	9	9	6	5
Naised . . .	9	6	5	4
	B. Võistlustel, mis viiakse läbi ühes vahetuses (arvestusega 5 tundi)			
Lapsed . . .	2	2	—	—
Noored . . .	4	4	—	—
Mehed . . .	5	4	3	3
Naised . . .	4	3	3	2

Süsteemis parem kolmest peetavatel võistlustel on võistlejal kahe kohtumise vahel individuaalvõistlustel õigus 15-minutiliseks puhkuseks, süsteemis parem viiest aga — kuni 20-minutiliseks puhkuseks. Võistkondlikel võistlustel võib peakohtunik või vanemkohtunik viia kohtumised läbi ilma vaheaegadeta, s. t. mitte võimaldada osavõtjatele eespool nimetatud puhkust üksikute kohtumiste vahel.

Kui võistlused viiakse läbi ainult hommikupoolikul ja päeval või ainult õhtul, siis vähendatakse ülaltoodud kohtumiste arvu.

Võistluste kestus: laste- ja noorteklassis kolm päeva, siis peab järgnema puhkepäev; täiskasvanute klassis — viis päeva, siis peab järgnema puhkepäev. Lasteklassile korraldatavad võistlused peavad lõppema hiljemalt kell 21.00 ja noorteklassi võistlused kell 22.00. Juhul, kui noored võtavad osa täiskasvanute võistlustest, peavad nende osavõtul toimuvad kohtumised lõppema samuti hiljemalt kell 22.00.

Vaheaeg mängus

5. Süsteemis parem viiest peetavates kohtumistes võib ühe osavõtja soovil teha kuni 5-minutilise vaheaja pärast kolmandat setti, poistel ja tüdrukutel süsteemis parem kolmest peetavates kohtumistes — pärast teist setti.

Märkused. 1. Kui võistlustest võtavad osa vanema vanuseklassi võistlustele lubatud nooremasse vanuseklassi kuuluvad mängijad, viiakse võistlused nii kohtumiste arvu, settide arvu kui ka mängude väheaegade suhtes läbi vanema vanuseklassi kohta kehtivate määruste kohaselt.

2. Peale nimetatud vaheaegade (pärast teist ja kolmandat setti) on lühikesed vaheajad lubatud vaid võrgu, mänguvahendite (pall, reket), riietuse ja jalatsite korrastamiseks või mängija vigastada saamisel. Selliste vaheaegade kestus ei tohi ületada viit minutit. Võistleja vigastada saamisel on lubatud kuni 10-minutiline vaheaeg. Kui võistleja selle aja möödumisel ei ole võimeline mängu jätkama, siis arvestatakse talle antud kohtumises kaotus. Aega, mis kulub taolistele vaheaegadele, ei arvestata kohtumiseks määratud aja hulka.

3. Kui alustatud võistlust ei ole võimalik lõpetada võistleja tervisliku seisundi tõttu või võistlejal puudub võimalus purunenud reketi vahetamiseks, samuti teistel taolistel juhtudel, siis loetakse kohtumine sellele võistlejale kaotatuks.

6. Olenemata vaheaja kestusest jätkub katkestatud või edasilükatud võistlus sellest seisust, milles kohtumine katkestati, ja samades ajamõõtmise tingimustes, kusjuures vastased asuvad oma endiste lauapoolte taha, välja arvatud need juhud, kus võistlejate nõusolekul ja pea- või vanemkohtuniku loal alustatakse võistlust algusest peale.

Märkus. Võistluste peakohtunik on kohustatud enne võistluste algust kindlaks määrama ja teatavaks tegema igapäevase mängude lõpetamise kindla kellaaja (kas hilise aja või pimeduse saabumise tõttu). Selleks ajaks lõpetamata kohtumised (sõltuvalt nähtavusest ja võistluse seisust) katkestatakse või jätkatakse pea- või vanemkohtuniku loal, kuid mitte üle 10 minuti. Pärast seda võib võistlust jätkata ainult kõigi mängijate nõusolekul ja pea- või vanemkohtuniku loal.

Soojendusaeg

7. Võistlejad saavad enne kohtumise algust 2 minutit soojendusaega.

Märkus. Kui osavõtjad on samal võistluspäeval juba esinenud samal laual, antakse soojendusaega 1 minut.

Aeg

8. Kõigis võistlusliikides piiratakse esimese pikaleveninud seti kestust kahekümne minutiga. Juhul, kui pall on aja lõppemise momendil mängus (vt. § 22 p. 7), katkestatakse punkti mängimine ja võitjaks tunnistatakse mängija, kellel on rohkem punkte. Punktide võrdsuse korral selgitatakse võitja järgmise punkti mängimisel, kusjuures selle

punkti mängimise aega ei piirata. Otsustava punkti mängimiseks pallib mängija, kes eelmisel pallingul oli tõrjujaks.

Märkus. Kohtunik on kohustatud mängijatele teatama, et mänguaja lõpuni on jäänud 3 minutit, seejärel 2 minutit ja 1 minut.

9. Kui üks settidest kestis vähemalt 17 minutit, siis piiratakse järgnevate settide pikkus selles kohtumises 10 minutiga.

Märkus. Viimasel kolmel mänguminutil (18.—20. minut või vastavalt 8.—10. minut) arvestatakse puhast mänguaega, s. t. aega pallingu algusest kuni momendini, mil kohtunik teatab mänguseisu või katkestab mängu mõnel teisel põhjusel. Ülejäänud mänguajal peatatakse ajanäitaja vaid § 13 punkt 1 alajaotuses «*k*» ettenähtud juhtudel.

10. Üleliidulistel ja vabariiklikel võistlustel piiratakse üksikmängude läbiviimisel punkti mängimise aega 20 sekundiga («20 sekundi määrus») juhtudel, kui üks osavõtjatest hoiab kõrvale aktiivsest mängust, s. t. kasutab taktikat, mis on rajatud ühekülgsele palli toksimisele ja vastasmängija vigade ootamisele.

Selle määruse olemus on järgmine: kui 20 sekundi jooksul punkti ei saavutatud, siis määrab mängukohtunik punkti selle mängija kasuks, kes antud punkti mängimise ajal oli tõrjujaks (kui pallija viimane löök, mis sooritati 20 sekundi möödumise momendini, ei toonud punkti pallijale).

«20 sekundi määrust» rakendatakse peakohtuniku või tema asetäitja korraldusel või loal antud seti mistahes momendist alates, kuid seti algusest peab olema möödunud 2 minutit.

Kohtunik ei tohi lugeda mängu passiivseks, kui igas minutis mängitakse keskmiselt kolm või enam punkti.

«20 sekundi määruse» rakendamiseks katkestab kohtunik mängu hüüdega «Stopp!» ja teatab võistlejaile punkti mängimise aja piiramisest sõnadega «Rakendatakse 20 sekundi määrust». Katkestamise tõttu mängimata jäänud punkti ei arvestata. Järgmise pallingu sooritab võistleja, kes eelneva pallingu (punkti arvestamata) puhul oli tõrjujaks. Pallingujärjekorra edasine vahetus toimub iga mängitud punkti järel.

20-sekundilist aega kontrollib stopperiga kohtunik-märkija, kes fikseerib 20 sekundi möödumise ja katkestab mängu hüüdega «Stopp!». Kasutatud või kasutamata jäänud sekundite arvu ei teatata.

Mängukohtunikul pole lubatud täita kohtunik-märkija funktsioone 20 sekundi fikseerimisel.

Punkti mängimise alguseks, millest hakatakse lugema 20-sekundilist ajakontrolli, loetakse pallingumomenti (vt. § 21, p. 3).

Märkus. «20 sekundi määrust» võib võistlusi korraldava organisatsiooni äranägemisel rakendada ka rajooni, linna, oblasti ulatusega ja muudel võistlustel.

Valikuõigus

11. Võistleja, kes tabeli järjekorra põhjal saab valikuõiguse, on kohustatud:

a) valima kas pallingu või tõrjumise (sel juhul tuleb vastasel valida pool) või poole (sel juhul tuleb vastasel valida palling või tõrjumine);

b) esitama vastasele valikuks kolm palli, mis vastavad võistlusmääruste nõuetele.

Märkus. Kui pall muutub kohtumise käigus võistluskõlbmatuks, asendatakse see ühega valitud pallide kolmikust vastavalt vastasmängija poolt varem määratud järjekorrale. Seejärel on võistlejatel õigus sooritada 2—3 treeningulööki uue palliga. Palli vahetamiseks kulutatud aega mänguaja hulka ei loeta.

Takistused

12. Punkti ümbermängimise põhjuseks võivad olla järgmised ettenähtamatud takistused: üle võistlusterritooriumi kõndivad kõrvalised isikud, kõrvaliste isikute poolt visatud pall, kõrvallaualt lendav või veerev pall, kohtuniku ekslikud hüüded, mis segasid mängijaid punkti mängimisel, pealtvaatajate vahelesegamine, kustunud valgus, terav valguse sähvatus jne.

§ 24. Paarismäng

Neljakesi mängides (paarismängus) kehtivad alltoodud täiendavad määrused.

1. Palling toimub vastavalt §-le 21, kuid nii, et pall puudutaks enne pallija poolel parempoolset lauapinda

või keskjoont, ületaks võrgu ja puudutaks tõrjuja poolel parempoolset lauapinda või keskjoont (diagonaalselt). Selle pallimistingimuse rikkumine toob endaga kaasa punkti kaotuse.

2. Pallija pallib, tõrjuja tõrjub, seejärel lööb pallija partner, tõrjuja partner ja lõpuks pallija. Edasi tõrjuvad partnerid vahelduvalt, loetletud järjekorras, kuni punkti mängimise lõpuni. Järjekorra rikkumine palli tõrjumisel põhjustab punkti kaotuse.

3. Kohtumisel esimesena pallimist alustav paar peab otsustama, kumb partneritest pallib esimesena, seejärel tõrjuv paar — kumb partneritest tõrjub esimesena. Viit esimest punkti pallinud mängija partner pallib kolmandat viit punkti. Teist viit punkti pallinud mängija partner aga pallib neljandat viit punkti ja selles järjekorras kuni seti lõpuni.

Pärast iga viit pallingut asub pallinud mängija partner tõrjuja kohale.

Alates seisust 20:20 vahetatakse pallinguõigust pärast iga punkti mängimist ja vastavalt sellele toimub ka tõrjujate kohtade vahetamine. Kohtunik on kohustatud teatama pallija ja vastuvõtja nimed.

4. Otsustavas setis toimub pärast seda, kui üks paaridest on saavutanud 10 punkti, poolte vahetus. Mängijad, kes pallisid esimestena, võivad oma valiku kohaselt:

a) muuta asetust, olenemata sellest, kas nad momendil on pallijad või tõrjujad;

b) teha vastastele ettepaneku asetuse muutmiseks.

5. Järjekorda rikkunud pallija- või tõrjujapaar loetakse punkti kaotanuks vastavalt sellele, kes esimesena rikkus määrust.

Märkus. Kui kohtunik märkab järjekorra rikkumist, on ta kohustatud mängu peatama ja lugema määrust rikkunud paarile punkti kaotatuks.

Võistlejatel (antud mängus) on õigus teatada nende poolt märgatud järjekorra rikkumisest pallingul või tõrjumisel ainult pärast antud punkti mängimist, sõltumata sellest, kas kohtunik kuulutas välja mängu seisu või mitte. Otsus kõigi eelnenud punktide kohta muutmisele ei kuulu.

6. Pärast järjekorra rikkumise avastamist taastatakse pallingu ja tõrjumise õige järjekord.

V. VÕISTLUSPAIK, SISSESEADE JA INVENTAR

§ 25. Mänguväljak (saal ja väljak)

1. Mängupaigaks võivad olla:

a) hoonetes — tuba, saal, lava, võimla;

b) vabas õhus — vastavalt sisustatud väljak.

2. Ruumis mängimisel peavad mänguväljakul olema järgmised minimaalsed mõõtmed (lähtudes arvestusest 1 lauale):

a) kehakultuurikollektiivide, rajooni, linna ja oblasti ulatusega võistlustelt: pikkus — 7,75 m, laius — 4,5 m;

b) vabariiklikel võistlustel: pikkus — 10,75 m, laius — — 5 m;

c) üleliidulistel võistlustel: ruumi kõrgus — 3,75 m, pikkus — 12 m, laius — 6 m.

Märkused. 1. Võistluste läbiviimisel kahe või enama laudade arvu juures suureneb ruumi laius vastavalt ülalpool esitatud nõuetele.

2. Suurtes saalides, mis ületavad nõutud mänguväljaku suuruse, piiratakse mänguväljak tumedavärviliste 0,6 m kõrguste barjääridega.

3. Võistluste läbiviimisel väikses ruumis tuleb kõik liikuvad esemed saalist välja viia.

4. Ruumi temperatuur ei tohi olla alla +10°C.

3. Väljas mängides peab mänguväljak olema:

a) mistahes kõval maapinnal, tingimata sileda profiiliga, see ei tohi olla künklik, mättaline ega rohuga kaetud;

b) samade mõõtmetega, mis on kehtivad mängimisel ruumis;

c) varustatud tumedavärviliste foonidega. Foonideks võivad olla spetsiaalsed lõuendid või looduslik põõsastik, mis pakuvad küllaldast kaitset tuule eest.

4. Mängulaud tuleb seada nii, et valgus ei pimestaks mängijate silmi.

5. Kunstliku valgustuse puhul peab valgusallikas asuma 3—5 m kõrgusel põrandast iga laua kohal ning küllaldaselt ja ühtlaselt valgustama mänguväljakut. Lamp peab olema varustatud reflektoriga, mis suunab valguse mänguväljakule. Lambi võimsus 1—2 lauaga saalis peab olema vähemalt 500 vatti, suurtes saalides mitte alla 1000 vati.

6. Vabariiklikel ja nendest suurema ulatusega võistlustel peab võistluspaik olema radiofitseeritud ja juhul, kui päevavalgus segab mängijaid, peavad aknad olema kaetud kardinatega.

7. Filmi- ja fotoülesvõtete tegemine võistluspaigal võib toimuda ainult peakohtuniku loal.

§ 26. Laud

1. Laud peab olema täisnurkne, pikkusega 2,74 m, laiusega 1,525 m, kõrgusega (põrandapinnast või maapinnast) 0,76 m. Laua pealispind peab olema rangelt horisontaalses asendis.

Kuni 12-aastaste kooliõpilaste sõprusvõistlustel lubatakse erandina kasutada lauda, mille kõrgus põranda- või maapinnast on 0,60—0,70 m.

2. Laua pealispind (lauaplaat) peab olema sile, ühtlane, valmistatud kõvast, kuivast ja tihedast puidust, raudbetoonist või muust materjalist ning kindlustama palli ühtlase põrkamise. 30 cm kõrguselt lauaplaadile langetatud pall peab põrkama vähemalt 20 cm kõrgusele ja mitte kõrgemale kui 23 cm.

Laua pealispind olgu matt, värvilt tumeroheline või must, 1,5 cm laiuste valgete joontega laua äärtel ja 0,3 cm laiuse pikijoonega laua keskel. Keskmine joon laual on kohustuslik nii paaris- kui ka üksikmängude puhul.

Märkused. 1. Laud võib olla lahtivõetav ja lauaplaat võib koosneda kahest tükist, olles lahtivõetav mööda võrgujoont.

2. Mittelahtivõetava lauaplaadi keskel peab olema võrgu koha markeering.

3. Laud peab seisma kindlalt.

4. Lauda ei tohi asetada kivipõrandale, linoleumile ega vaibale. Saali põrand ei või olla poonitud.

5. Nõukogude Liidu meistrivõistlustel ei tohi kasutada vineerist valmistatud laudu.

§ 27. Võrk

1. Laua pind on võrguga jagatud kaheks võrdseks pooleks. Võrk on tõmmatud rööbiti laua lühemate külgedega.

2. Võrgu pikkus on 183 cm, laius 15,25 cm. Ta peab olema punutud. Võrgusilma läbimõõt on 1,3—1,5 cm. Võrgu ülemine äär peab olema kogu pikkuses palistatud 1,0—1,5 cm laiuse valge ribaga.

Trossi kasutamine võrgu pingutamiseks on keelatud.

3. Võrgu ülemine äär peab olema kogu laua laiuses laua pinnast 15,25 cm kõrgusel, alumine äär peab kõikjal puudutama lauda. Võrgu mõlemad otsad on kinnitatud võrgu-

hoidjate külge, võrk peab olema ühtlaselt ja tugevasti pingutatud. Võrguhoidjad asuvad laua külgjoontest 15,25 cm väljaspool.

§ 28. Pall

Pall valmistatakse valgest mattpinnalisest tselluloidist. Pall peab olema ümmargune, siledate ühenduskohtadega. Palli mõlemad pooled peavad olema seinte painduvuse ja paksuse poolest ühesugused. Palli ümbermõõt on 11,4—12 cm, diameeter 3,63—3,83 cm, kaal 2,40—2,53 grammi.

Märkus. Pallide kaalumine toimub enne kohtumise algust. Kui kohtumise käigus avastatakse palli kvaliteedis kõrvalekaldumist võistlusmäärustes kehtestatud normidest ja seda tunnistab mängu juhtiv kohtunik, siis vahetatakse pall teise või kolmanda antud kohtumiseks valitud palliga.

Eelnevalt mängitud punktid ja skoor muutmisele ei kuulu.

§ 29. Reket

Reketil võivad olla mis/ tahes mõõtmed, kuju ja kaal. Reketi pealispind peab olema tumedavärviline ega või läikida. Reket ise peab olema terviklik, ühest vineeri- või lauatükist, ühtlase paksusega ja tasase ning kõva pealispinnaga.

Kui reketi ühel või mõlemal poolel on katted, siis peavad need olema valmistatud:

a) ühest kummikihist näsadega välisküljel. Katte üldine paksus — arvestades näsasid ja alust ning riidest aluskihti (kui see on olemas) — ei tohi ületada 2 millimeetrit;

b) kahest kihist: alumisest mikropoorse kummi kihist ja ülemisest näsadega kummikihist, kusjuures ülemise kummikihi võib liimida näsadega sisse- või väljapoole. Kahekihilise reketikatte üldpaksus ei tohi kummalgi reketi poolel ületada 4 millimeetrit.

Märkused. 1. Kumm reketikatte valmistamiseks võib olla nii naturaalne kui ka sünteetiline.

2. Ühtlase võrguna reketikatte pinda katvate näsade arv ühel ruutsentimeetril ei või olla alla 10 ega üle 50.

LISAD

Lisa 1

KOHTUNIKU TERMINOLOOGIA

Jrk. nr.	Eestikeelne	Venekeelne
	Pallingul	
1.	«Ei loe!» — kui pallingut alustati enne seisu väljakuulutamist mängukohtuniku poolt	«Без счета»
2.	«Käigult!» — kui pallija pallis käigult	«С хода»
3.	«Laua kohal!» — kui pallija viis pallingul reketi või ükskõik millise kehaosa laua kohale	«Над столом»
4.	«Võrk, uus pall!» — kui õigel pallingul riivas pall üle võrgu lennates võrku	«Сетка; еще мяч»
5.	«Viga!» — kui pall sattus võrku või, riivates võrku või seda riivamata, ei maandunud vastaspoolele	«Нет»
6.	«Viga!» — kui pallija püüab pallinguks ülesvisatud palli, laseb selle kukkuda või lööb pallist mööda	«Нет»
7.	«Vale palling!» — kui pallija hoidis pallimisel palli sõrmede vahel; avas peopesa põialt eemaldamata; ei hoidnud koos nelja sõrme; pallis sõrmede pealt; pal-	

Jrk. nr.	Eestikeelne	Venekeelne
	lis kõverdatud peopesalt; ei visanud palli üles, «pühkides» selle reketiga peopesalt; ületas laua otsjoone kujuteldava pikenduse	
8.	«Vale ruutu!» — kui paarismängus pallitud pall sattus ebaõigele väljale vastase lauapoolel	«Неверно подано»
9.	«Vale ruudust!» — kui paarismängus pallitud pall sattus ebaõigele väljale oma lauapoolel ..	«Не в квадрат»
		«Не с квадрата»
	Punkti mängimisel	
10.	«Väljas!» — kui pall kukkus maha vastase lauapoolt puudutamata	«За»

Märkus. Fikseeritakse ainult mängijaile ja publikule kaheldavatel juhtudel.

11.	«Hilja!» — kui mängija lõi palli, mis oli kaks korda puudutanud lauda	«Поздно»
12.	«Kahekordne löök!» — kui mängija puudutas löögi ajal palli reketiga rohkem kui üks kord	«Двойной удар»
13.	«Vise!» — kui mängija tabas palli käest lahtilastud reketiga	«Бросок»
14.	«Võrgus!» — kui mängija puudutas punkti mängimisel võrku või võrguhoidjaid	«Сетка»
15.	«Külg!» — kui pall puudutas lauaplaadi külgpinda	«Ниже»
16.	«Käsi!» — kui mängija puudutas vaba käega (reketita käega) lauda	«Рука»
17.	«Puudutas!» — kui mängija, kummardudes laua kohale, puudutab palli millegagi, peale reketi ja reketit hoidva labakäe ..	«Задет»

Jrk. nr.	Eestikeelne	Venekeelne
18.	«Nihe!» — kui mängija mingil viisil nihutas laua või lauaplaadi paigast	«Сдвиг»
19.	«Õhust!» — kui pall riivas reketit hoidvat labakätt või reketit lauda puudutamata	«С лёта»
20.	«Asetus!» — kui paarismängus on pallingul või tõrjumisel rikutud mängijate õiget asetust	«Расстановка»
21.	«Vale järjekord!» — kui paarismängus on punkti mängimisel rikutud palli tõrjumise järjekorda	«Не в очередь»
22.	«Ümber mängida!» — kõigil võistlusmäärustes mitte ettenähtud juhtudel, kui on vaja mängitud punkt uuesti mängida	«Переиграть»

Märkus. Hüüet «Õige!» kasutab kohtunik ainult sel juhul, kui pall on õigesti mängitud, aga üks mängijatest, kes kahtleb õigesti mängitud pallis, pöördub kohtuniku poole seletuse saamiseks.

23.	«Stopp!» — kõigil juhtudel, kui on vaja mängu katkestada	«Стоп»

Mänguseisu arvestamisel

24.	«Kolm minutit!» — kui seti algusest on möödunud 17 minutit ...	«Осталось три минуты»
25.	«Kaks minutit!» — kui seti algusest on möödunud 18 minutit ...	«Две минуты»
26.	«Üks minut!» — kui seti algusest on möödunud 19 minutit ..	«Одна минута»
27.	«Aeg!» — kui seti algusest on möödunud 20 minutit	«Время истекло»

Märkus. Kui üks antud kohtumise settidest kestis 17 minutit või üle selle, siis kõigis selles kohtumise ülejäänud settides fikseeritakse punktides 24—27 toodud terminoloogia kohaselt 7., 8., 9. ja 10. mänguminuti möödumist.

Jrk. nr.	Eestikeelne	Venekeelne
28.	«Aeg maha!» — juhul kui on vaja ajanäitaja peatada	«Остановить часы»
29.	«Kell!» — kui on vaja ajanäitaja käima panna	«Пустить часы»
30.	«Parandan seisu!» — kui mängu-, vanem- või peakohtunik parandab lugemisel juhtunud vea	«Поправляю счет»
31.	Seti võitmine kuulutatakse välja järgmiselt: teatatakse mänguseis ja «Esimese (teise jne.) seti võitis . . .» Näiteks «21 : 15, esimese seti võitis Semjonov»	Объявляется: счет и «первую (вторую и т. д.) партию выиграл. . .» Например: «21 : 15, первую партию выиграл Семенов»
32.	Kohtumise võitmine kuulutatakse välja järgmiselt: «Teise (kolmanda jne.) seti ja kohtumise, seisuga . . ., võitis . . .»	Объявляется: «вторую (третью и т. д.) партию и встречу со счетом..... выиграл.....»
33.	Soojendusaja algus kuulutatakse välja järgmiselt: «Soojenduseks kaks minutit (üks minut)!»	«Разминка две (одна) минуты(а)»
34.	Soojendusaja lõpp kuulutatakse välja järgmiselt: «Soojendus lõpetada!»	«Разминку закончить»
	Poolte vahetusel	
35.	«Poolte vahetus!»	«Смена сторон»
36.	Paarismängus iga seti algul kohtunik selgitab:	

Jrk. nr.	Eestikeelne	Venekeelne
	«Kes pallib?» «Pallib ...»	«Кто подает?» «Подает...»
	«Kes tõrjub?» «Tõrjub ...»	«Кто принимает?» «Принимает...»

Märkus. Linna ulatusega võistlustest väiksematel võistlustel on kohustuslik punktides 1, 4, 11, 22, 23 ja 30 toodud terminoloogia kasutamine.

Lisa 2

(Esikülg)

(Võistlusi korraldava organisatsiooni täielik nimetus)

(Võistluste nimetus)

LAUATENNISE INDIVIDUAALVÕISTLUSTE KOONDPROTOKOLL

№ .....

«....» ..... 196.. a.

Väljak _____ laud nr. _____ Võistlused algasid kell ___ min. ___

Kohtumise jrk. nr.	Mitmenda ringi kohtumine	Võistlejad				Kohtumise tulemus		Mängukohtunik	
		Perekonna-, ees- ja isanimi	Spordijärk	Perekonna-, ees- ja isanimi	Spordijärk	Kohtumise tagajärg	Võitja nimi	Nimi	Allkiri
Näide protokolli täitmiseks									
1	I	Kuusk A. P.	I	Mänd P. A.	II	20; -11; 16	Kuusk	Sepp	

(Tagakülg)

Kohtumise jrk. nr.	Mitmenda ringi kohtumine	Võistlejad				Kohtumise tulemus		Mängukohtunik	
		Perekonna-, ees- ja isanimi	Spordijärk	Perekonna-, ees- ja isanimi	Spordijärk	Kohtumise tagajärg	Võitja nimi	Nimi	Allkiri

Märkmed tagajärgede sissekandmise kohta	Võistlustulemuste tabelisse / Järgupiletisse	Kuupäev	Allkiri	Vanemkohtuniku märkused

Võistlused lõppesid kell .....
Vanemkohtunik .... kategooria
kohtunik .....
.....

Lisa 3

(Esikülg)

VÕISTKONDLIKE LAUATENNISEVÕISTLUSTE PROTOKOLL Nr. .....

«....» ..... 196.... a.

(Võistluste nimetus)

_____ võistkondade vahel

(Vastuvõttev võistkond) (Külalisvõistkond)

Võistlused algasid kell _____

Võistkondade esindajate poolt võistluste eel registreeritud võistkondade koosseisud

Võistleja number	Nimi	Spordijärk	Nimi	Spordijärk

Kohtuniku märkused:

Vanemkohtunik: _____

Kohtunikud: _____

[Esikülg (järg)]

(Võistlusi korraldava organisatsiooni täielik nimetus)

_____ ringi kohtumine

Määratud «_____» _____ kella _____

Väljak _____ laud nr. _____

Aadress _____

Võistluspaiga ettevalmistamise eest vastutab _____

sm. _____ telef. _____

Organisatsioonide poolt on üles antud järgmised võistkondade koosseisud:

_____ | _____

_____ | _____

Võistkondade esindajad ja nende asetäitjad

_____ | _____

_____ | _____

Võistluste peasekretär

_____ kategooria kohtunik _____

(allkiri)

Märkmed tagajärgede sissekandmise kohta	Võistlustulemuste tabelisse / Järgupiletisse	Kuupäev	_____	Allkiri	_____

Lisa 3
(Tagakülg)

TEHNILISED TULEMUSED

Kohtumise järjekorranumber või mängija kohanumber	Võistkondade koosseisud Võistlejate numbrid ja nimed	Kohtumise tulemus Kohtumise tagajärg	 Võitja nimi	Võistkondade poolt saavutatud punktid		Mängukohtunik Nimi	 Allkiri
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							

Võistlused lõppesid kell .....
Võistluste kestus ..... tundi ..... min.

Võistluse võitis ..... võistkond tulemusega.....
Esindajad (võistkondade kaptenid) .....
Vanemkohtunik — ..... kategooria kohtunik .....

Protokoll saadetakse võitnud võistkonna poolt võistluste peakohtunike kolleegiumile hiljemalt kohtumisele järgneval päeval.

MASSILISTE SPORDIVÕISTLUSTE DOKUMENTATSIOON

Individuaal / võistkondlike võistluste koondprotokoll № .....

..... 196.... a. individuaalsetel / võistkondlikel meistrivõistlustel lauatennises

..... ja ..... võistkondade vahel

«....» ..... 196.... a. Võistluskoht ..... Laud №.....

Kohtumise № või võistleja №	Võistkond: Võistlejate perekonna-, eesja isanimi	Spordijärk	Võistkond: Võistlejate perekonna-, eesja isanimi	Spordijärk	Kohtumise tulemus	Võitja perekonnanimi	Punktid kohtumise eest (K)	Punktid kohtumise eest (S)	Võistluste üldseis (K)	Võistluste üldseis (S)	Kohtunik
Näide protokolli täitmiseks											
1m—1m	Kuusk, Ants Jüri p.	I	Mänd, Jaan Karli p.	I	-10; 12; 16	Kuusk	1	0	1	0	
						Lõplik punktide seis:					

Võistluste lõppfulemus .... võistkonna kasuks

..... võistkonna kapten .... võistkonna kapten .....
(allkiri) (allkiri)

Kinnitan protokolli: «.....» ..... 196.. a. Vanemkohtunik: .....
(allkiri)

Peakohtunik: .....
(allkiri)

(Esikülg)

NSV LIIDU LAUATENNISE ÜKSIKKOHTUMISE

«.....» .....

Võistleja perekonna-, ees- ja isanimi		Vabariik, spordiühing	
Esimene sett		Teine sett	
Sett algas kell		Sett algas kell	
Pallija initsiaalid	Punkti mängimise tagajärg seerias 1 2 3 4 5	Pallija initsiaalid	Punkti mängimise tagajärg seerias 1 2 3 4 5

Neljas sett							Viies sett						
Sett algas kell							Sett algas kell						
Pallija initsiaalid		Punkti mängimise tagajärg seerias					Pallija initsiaalid		Punkti mängimise tagajärg seerias				
		1	2	3	4	5			1	2	3	4	5

VÕISTLUSTE KORRALDAMISE JUHISED

I. Võistluste läbiviimine turniirisüsteemis

Individuaalsetel ja võistkondlikel võistlustel turniirisüsteemis mängib iga võistleja (või võistkond) järjekorras kõigi ülejäänutega.

Võitjaks loetakse kõige rohkem kohtumisi võitnud võistleja (võistkond).

Võistluste läbiviimisel turniirisüsteemis peab kindlaks määrama kindla korra kohtade selgitamiseks juhul, kui mitmel osavõtjal on võistluse lõppedes võrdne arv punkte. Selleks on olemas mitu meetodit:

1) otsustav tähtsus on omavahelisel kohtumisel, kusjuures tugevamaks loetakse omavahelise kohtumise võitja;

2) otsustav on suhe kõigi võidetud ja kõigi kaotatud settide vahel, vajaduse korral ka punktide vahel settides;

3) korraldatakse lisakohtumine, kui kahel võistlejal on võrdne punktide arv, või lisavõistlus, kui võrdne punktide arv on kolmel või enamal osavõtjal.

Nii võitja kui ka järgmiste kohtade kindlaksmääramisel võib turniirisüsteemis olla oluline tähtsus veel kohtumiste arvestamise viisil sel juhul, kui osavõtja langeb võistlustest välja võistluste käigus. Kui väljalangenud võistleja on mänginud vähem kui pool kohtumistest, annulleeritakse kõigi tema kohtumiste tulemused. Kui aga väljalangenud sportlane mängis vähemalt poole kohtumistest, arvestatakse kõigi tema kohtumiste tulemused, pidamata kohtumised loetakse tema poolt kaotatuks.

Turniirisüsteemis peetavateks võistlusteks vajalik kohtunike üldarv leitakse osavõtjate arvu jagamisel kahega.

Vajalike pallide arv oleneb kohtumiste arvust (keskmiselt üks pall iga kohtumise jaoks).

Kohtumiste üldarv turniirisüsteemis selgitatakse järgmiselt: osavõtjate arv korrutatakse ühe võrra väiksema arvuga ja jagatakse kahega (näit. 8 osavõtja puhul — $8 \times 7 : 2 = 28$ kohtumist).

Suurema arvu osavõtjate korral jaotatakse osavõtjad alagruppidesse. Osavõtjate jaotamine alagruppidesse toimub loosimise teel koos tugevamate mängijate paigutamisega. Igas alagrupis toimuvad võistlused turniirisüsteemis. Seejärel peetakse finaalvõistlused gruppide võitjate vahel (turniirisüsteemis) ja selgitatakse lõplik paremusjärjestus nende vahel.

Peale selle peetakse turniirisüsteemis mõnikord finaalvõistlusi ka järgmiste kohtade selgitamiseks osavõtjate vahel, kes saavutasid alagruppides võrdsed kohad (2., 3., 4. jne.).

Toodud tabelid on abiks kohtumiste järjekorra määramisel turniirisüsteemis peetavatel võistlustel, samuti mängueelse valikuõiguse määramisel. Eelkõige määratakse loosimise teel kindlaks antud võistluse kõigi osavõtjate järjekorranumbrid (vastavalt võistlejate arvule). Seejärel tehakse vastava tabeli alusel kindlaks, missugused numbrid kohtuvad ühes või teises ringis.

Individuaalvõistlejal, kelle number on tabelis toodud esimesena, on õigus pallingu, pallingutõrje või poole valikuks. Võistkondlikel võistlustel selgitatakse üksikkohtumistest osavõtjate valikuõigus loosi-

mise teel. Kui võistlustest osavõtjate arv on paaritu, siis number, mis seisab väljaspool sulgusid, näitab, et selle numbriga võistleja on antud ringis vaba.

Tabelid mängude järjekorra kindlaksmääramiseks võistlustel turniirisüsteemis

3 või 4 osavõtjaga

Ring			
1.	1—(4)	2—3	
2.	(4)—3	1—2	
3.	2—(4)	3—1	

5 või 6 osavõtjaga

Ring				
1.	1—(6)	2—5	3—4	
2.	(6)—4	5—3	1—2	
3.	2—(6)	3—1	4—5	
4.	(6)—5	1—4	2—3	
5.	3—(6)	4—2	5—1	

7 või 8 osavõtjaga

Ring					
1.	1—(8)	2—7	3—6	4—5	
2.	(8)—5	6—4	7—3	1—2	
3.	2—(8)	3—1	4—7	5—6	
4.	(8)—6	7—5	1—4	2—3	
5.	3—(8)	4—2	5—1	6—7	
6.	(8)—7	1—6	2—5	3—4	
7.	4—(8)	5—3	6—2	7—1	

9 või 10 osavõtjaga

Ring					
1.	1—(10)	2—9	3—8	4—7	5—6
2.	(10)—6	7—5	8—4	9—3	1—2
3.	2—(10)	3—1	4—9	5—8	6—7
4.	(10)—7	8—6	9—5	1—4	2—3
5.	3—(10)	4—2	5—1	6—9	7—8
6.	(10)—8	9—7	1—6	2—5	3—4
7.	4—(10)	5—3	6—2	7—1	8—9
8.	(10)—9	1—8	2—7	3—6	4—5
9.	5—(10)	6—4	7—3	8—2	9—1

11 või 12 osavõtjaga

Ring						
1.	1—(12)	2—11	3—10	4—9	5—8	6—7
2.	(12)—7	8—6	9—5	10—4	11—3	1—2
3.	2—(12)	3—1	4—11	5—10	6—9	7—8
4.	(12)—8	9—7	10—6	11—5	1—4	2—3
5.	3—(12)	4—2	5—1	6—11	7—10	8—9
6.	(12)—9	10—8	11—7	1—6	2—5	3—4
7.	4—(12)	5—3	6—2	7—1	8—11	9—10
8.	(12)—10	11—9	1—8	2—7	3—6	4—5
9.	5—(12)	6—4	7—3	8—2	9—1	10—11
10.	(12)—11	1—10	2—9	3—8	4—7	5—6
11.	6—(12)	7—5	8—4	9—3	10—2	11—1

13 või 14 osavõtjaga

Ring							
1.	1—(14)	2—13	3—12	4—11	5—10	6—9	7—8
2.	(14)—8	9—7	10—6	11—5	12—4	13—3	1—2
3.	2—(14)	3—1	4—13	5—12	6—11	7—10	8—9
4.	(14)—9	10—8	11—7	12—6	13—5	1—4	2—3
5.	3—(14)	4—2	5—1	6—13	7—12	8—11	9—10
6.	(14)—10	11—9	12—8	13—7	1—6	2—5	3—4
7.	4—(14)	5—3	6—2	7—1	8—13	9—12	10—11
8.	(14)—11	12—10	13—9	1—8	2—7	3—6	4—5
9.	5—(14)	6—4	7—3	8—2	9—1	10—13	11—12
10.	(14)—12	13—11	1—10	2—9	3—8	4—7	5—6
11.	6—(14)	7—5	8—4	9—3	10—2	11—1	12—13
12.	(14)—13	1—12	2—11	3—10	4—9	5—8	6—7
13.	7—(14)	8—6	9—5	10—4	11—3	12—2	13—1

15 või 16 osavõtjaga

Ring								
1.	1—(16)	2—15	3—14	4—13	5—12	6—11	7—10	8—9
2.	(16)—9	10—8	11—7	12—6	13—5	14—4	15—3	1—2
3.	2—(16)	3—1	4—15	5—14	6—13	7—12	8—11	9—10
4.	(16)—10	11—9	12—8	13—7	14—6	15—5	1—4	2—3
5.	3—(16)	4—2	5—1	6—15	7—14	8—13	9—12	10—11
6.	(16)—11	12—10	13—9	14—8	15—7	1—6	2—5	3—4
7.	4—(16)	5—3	6—2	7—1	8—15	9—14	10—13	11—12
8.	(16)—12	13—11	14—10	15—9	1—8	2—7	3—6	4—5
9.	5—(16)	6—4	7—3	8—2	9—1	10—15	11—14	12—13

10.	(16)—13	14—12	15—11	1—10	2—9	3—8	4—7	5—6
11.	6—(16)	7—5	8—4	9—3	10—2	11—1	12—15	13—14
12.	(16)—14	15—13	1—12	2—11	3—10	4—9	5—8	6—7
13.	7—(16)	8—6	9—5	10—4	11—3	12—2	13—1	14—15
14.	(16)—15	1—14	2—13	3—12	4—11	5—10	6—9	7—8
15.	8—(16)	9—7	10—6	11—5	12—4	13—3	14—2	15—1

17 või 18 osavõtjaga

Ring

1.	1—(18)	2—17	3—16	4—15	5—14	6—13	7—12	8—11	9—10
2.	(18)—10	11—9	12—8	13—7	14—6	15—5	16—4	17—3	1—2
3.	2—(18)	3—1	4—17	5—16	6—15	7—14	8—13	9—12	10—11
4.	(18)—11	12—10	13—9	14—8	15—7	16—6	17—5	1—4	2—3
5.	3—(18)	4—2	5—1	6—17	7—16	8—15	9—14	10—13	11—12
6.	(18)—12	13—11	14—10	15—9	16—8	17—7	1—6	2—5	3—4
7.	4—(18)	5—3	6—2	7—1	8—17	9—16	10—15	11—14	12—13
8.	(18)—13	14—12	15—11	16—10	17—9	1—8	2—7	3—6	4—5
9.	5—(18)	6—4	7—3	8—2	9—1	10—17	11—16	12—15	13—14
10.	(18)—14	15—13	16—12	17—11	1—10	2—9	3—8	4—7	5—6
11.	6—(18)	7—5	8—4	9—3	10—2	11—1	12—17	13—16	14—15
12.	(18)—15	16—14	17—13	1—12	2—11	3—10	4—9	5—8	6—7
13.	7—(18)	8—6	9—5	10—4	11—3	12—2	13—1	14—17	15—16
14.	(18)—16	17—15	1—14	2—13	3—12	4—11	5—10	6—9	7—8
15.	8—(18)	9—7	10—6	11—5	12—4	13—3	14—2	15—1	16—17
16.	(18)—17	1—16	2—15	3—14	4—13	5—12	6—11	7—10	8—9
17.	9—(18)	10—8	11—7	12—6	13—5	14—4	15—3	16—2	17—1

19 või 20 osavõtjaga

Ring										
1.	1—(20)	2—19	3—18	4—17	5—16	6—15	7—14	8—13	9—12	10—11
2.	(20)—11	12—10	13—9	14—8	15—7	16—6	17—5	18—4	19—3	1—2
3.	2—(20)	3—1	4—19	5—18	6—17	7—16	8—15	9—14	10—13	11—12
4.	(20)—12	13—11	14—10	15—9	16—8	17—7	18—6	19—5	1—4	2—3
5.	3—(20)	4—2	5—1	6—19	7—18	8—17	9—16	10—15	11—14	12—13
6.	(20)—13	14—12	15—11	16—10	17—9	18—8	19—7	1—6	2—5	3—4
7.	4—(20)	5—3	6—2	7—1	8—19	9—18	10—17	11—16	12—15	13—14
8.	(20)—14	15—13	16—12	17—11	18—10	19—9	1—8	2—7	3—6	4—5
9.	5—(20)	6—4	7—3	8—2	9—1	10—19	11—18	12—17	13—16	14—15
10.	(20)—15	16—14	17—13	18—12	19—11	1—10	2—9	3—8	4—7	5—6
11.	6—(20)	7—5	8—4	9—3	10—2	11—1	12—19	13—18	14—17	15—16
12.	(20)—16	17—15	18—14	19—13	1—12	2—11	3—10	4—9	5—8	6—7
13.	7—(20)	8—6	9—5	10—4	11—3	12—2	13—1	14—19	15—18	16—17
14.	(20)—17	18—16	19—15	1—14	2—13	3—12	4—11	5—10	6—9	7—8
15.	8—(20)	9—7	10—6	11—5	12—4	13—3	14—2	15—1	16—19	17—18
16.	(20)—18	19—17	1—16	2—15	3—14	4—13	5—12	6—11	7—10	8—9
17.	9—(20)	10—8	11—7	12—6	13—5	14—4	15—3	16—2	17—1	18—19
18.	(20)—19	1—18	2—17	3—16	4—15	5—14	6—13	7—12	8—11	9—10
19.	10—(20)	11—9	12—8	13—7	14—6	15—5	16—4	17—3	18—2	19—1

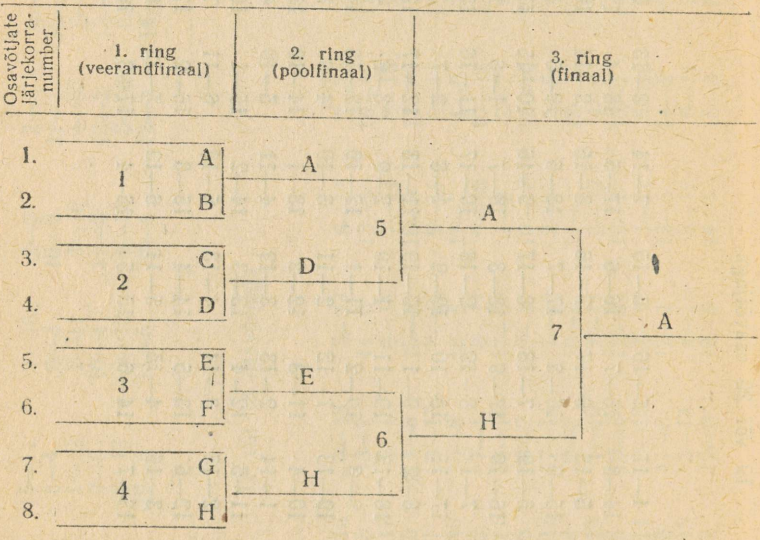
II. Võistluste läbiviimine väljalangemis-(olümpia-) süsteemis

Individuaalsetel ja võistkondlikel võistlustel väljalangemissüsteemis langeb iga võistleja pärast esimest kaotust võistlustelt välja. Seetõttu jääb võistluste lõpuks üks kaotuseta võistleja, kes ongi võistluste võitja.

Tabel 1 kujutab endast väljalangemissüsteemi võistlustabelit.

Tabel 1

Tabel 8 osavõtja jaoks



Märkus. Tabelis nr. 1 eeldatakse, et esimeses ringis võitsid mängijad A, D, E, H, teises ringis A ja H ning finaalis A.

Osavõtja järjekorranumber näitab, kellega tal tuleb kohtuda, ja see määratakse loosiga.

Kui osavõtjate arv võrdub arvu kaks mingisuguse astmega (4, 8, 16, 32, 64, 128 jne.), alustavad kõik osavõtjad võistlemist korraga. Mängijate perekonnanimed või võistkondade nimetused kantakse tabelisse üksteise alla loosimisega määratud järjekorras. Mängivad järjekorras: esimene teisega, kolmas neljandaga jne. See moodustab võistluste esimese ringi. Kaheksa osavõtja puhul on niisuguseid ringe kolm. Võitjad mängivad omavahel samas järjekorras, moodustades teise ringi, mis koosneb kahest kohtumisest. Nende kohtumiste võitjad pääsevad viimasesse ringi, mida nimetatakse finaaliks. Finaalkohtumise tagajärg määrabki võistluste võitja.

Ringi, milles kohtuvad neli mängijat, nimetatakse poolfinaaliks; sellele eelnenud ringi, s. t. ringi, kus kohtuvad kaheksa mängijat, nimetatakse veerandfinaaliks jne.

Paarituarvulistes ringides (esimeses, kolmandas jne.) on valikuõigus iga võistlejapaari ülemisel numbril.

Paarisarvulistes ringides (teises, neljandas jne.) on valikuõigus iga võistlejapaari alumisel numbril.

Kui osavõtjate arv ei kujuta endast arvu kaks mingisugust astet, siis lülitub osa võistlejaist, vastavalt tabelile nr. 2, konkurentsi alles teises ringis.

(Näide. Kui 16 osavõtjale määratud võistlustabelis on kolm vaba kohta, siis jäävad esimeses ringis mänguvabaks osavõtjad järjekorranumbritega 2, 15 ja 7.)

Vajalik kohtunike arv võistluste läbiviimisel väljalangemissüsteemis leitakse osavõtjate arvu jagamisel kolmega.

Tabel 2

Vabade kohtade tabel

Vabad kohad võistlustabelis \ Võistlustabel ..... võistlejale	8	16	32	64
Esimene	2	2	2	2
teine	7	15	31	63
kolmas	3	7	15	31
neljas	6	10	18	34
viies	—	6	7	15
kuues	—	11	26	50
seitsmes	—	3	10	18
kaheksas	—	—	23	47
üheksas	—	—	3	7
kümnes	—	—	30	58
üheteistkümnes	—	—	6	23
kaheteistkümnes	—	—	27	42
kolmeteistkümnes	—	—	11	10
neljateistkümnes	—	—	22	55
viieteistkümnes	—	—	14	26
kuueteistkümnes	—	—	—	39
seitsmeteistkümnes	—	—	—	3
kaheksateistkümnes	—	—	—	62
üheksateistkümnes	—	—	—	30
kahekümnes	—	—	—	35
kahekümne esimene	—	—	—	14
kahekümne teine	—	—	—	51
kahekümne kolmas	—	—	—	19
kahekümne neljas	—	—	—	46

TRÜ Raamatukogu

Vabad kohad võistlustabelis \ Võistlustabel ..... võistlejale	8	16	32	64
kahekümne viies	—	—	—	6
kahekümne kuues	—	—	—	59
kahekümne seitsmes	—	—	—	27
kahekümne kaheksas . . .	—	—	—	38
kahekümne üheksas	—	—	—	11
kolmekümnes	—	—	—	54
kolmekümne esimene . . .	—	—	—	22

Pallide arv oleneb kohtumiste arvust — üks pall ühe kohtumise jaoks.

Suurematel võistlustel kasutatakse väljalangemissüsteemi sageli veidi muudetud kujul:

1) tugevamate võistlejate paigutamisega loosimisel;
2) ühe või mitme täiendava kaotajate grupiga.

Nende muudatuste sisu seisneb järgmises.

Selleks et vähendada tugevamate osavõtjate juhuslikku väljalangemist ja muuta viimased ringid huvitavamaks, jäetakse tugevamad osavõtjad (mängijad või võistkonnad), arvult 2, 4, 8 või 16, üldisest loosimisest välja ja paigutatakse tabelisse. Neile jäetakse vabad kohad tabeli eri pooltesse, veeranditesse või kaheksandikesse ja enne üldist loosimist toimub loosimine algul kahe tugevama vahel (näiteks 64 osavõtja puhul tavaliselt tabeli kohtadele nr. 1 ja 64). Seejärel tugevuselt järgmiste vahel (tabeli kohad nr. 32 ja 33) ja lõpuks nelja järgmise vahel (tabeli kohad nr. 16, 17, 48 ja 49).

Peale selle kasutatakse individuaalvõistlustel, millest võtab osa mitmesuguste spordijärkudega (näiteks II ja III järgu) mängijaid, loosimismeetodit, mis kindlustab igale nõrgemale osavõtjale esimeses ringis kohtumise ühega tugevamatest. Selleks koostatakse eelnevalt osavõtjate üldine nimekiri tugevuse järjekorras, alustades kõige tugevamast ja lõpetades kõige nõrgemaga. See nimekiri jagatakse pooleks: Loosimine toimub tugevama poole ja nõrgema poole mängijate vahel eraldi. Ühe poole loosimine toimub paaris-, teise poole loosimine paaritutele numbritele.

Selleks et võimaldada kaotajatele edaspidist osavõttu võistlustest, moodustatakse üks või mitu täiendavat gruppi, näiteks esimeses ringis kaotanutele, teises ringis kaotanutele jne. Sel juhul ei toimu mingit täiendavat loosimist. Osavõtjad paigutatakse nendesse tabelitesse selles järjekorras, nagu nad on oma põhigrupis.

Kasutatakse ka teisi väljalangemissüsteemi variante, nagu *«Kahe miinuse süsteem»*, *«Täiendatud süsteem»* jne.

Võistlustabelites tuleb kohtumised tingimata nummerdada ja alates teisest ringist näidata päevakavas kohtumise number perekonnanimede asemel (vt. tabel 1).

III. Võistluste läbiviimine segasüsteemis

Segasüsteemi kasutamisel jaotatakse kõik osavõtjad (kas individuaalvõistlejad või võistkonnad) alagruppidesse koos tugevamate võistlejate vajaliku paigutamisega.

Alagruppides toimuvad mängud turniirisüsteemis. Alagruppide võitjatest moodustatakse finaalgrupp, kus tugevamad mängijad samuti paigutatakse.

Finaalvõistlused toimuvad väljalangemissüsteemis ja selgitavad võistluste võitja. See võistluste korraldamise süsteem annab objektiivsema ülevaate osavõtjate võimetest ja väldib osavõtjate ebasportlikku käitumist sihiliku kaotamise näol.

IV. Karikavõistluste läbiviimine

1. Meeskond kohtub teise meeskonnaga. Meeskondade suurus — 3 mängijat. Iga osavõtja kohtub kõigi vastasmeeskonna mängijatega. Võistkondlik kohtumine koosneb 9 üksikmängust. Enne kohtumise algust antakse vanemkohtunikule registreerimislehed, kus vastavalt alltoodud vormile näidatakse ära iga osavõtja nimi ja koht, millele ta paigutatakse:

Valikuõigust omav meeskond	Vastasmeeskond
A —	X —
B —	Y —
C —	Z —

Mängude järjekord on järgmine:

1. ring	A—X	4. ring	B—X	7. ring	B—Z
2. ring	B—Y	5. ring	A—Z	8. ring	C—X
3. ring	C—Z	6. ring	C—Y	9. ring	A—Y

Olenevalt võistlusjuhendist viiakse läbi kõik 9 kohtumist või mängitakse seni, kuni üks meeskondadest saavutab 5 võitu.

2. Naiskond kohtub teise naiskonnaga. Naiskondade koosseis — 2 mängijat. Iga osavõtja kohtub mõlema vastasnaiskonna mängijaga.

Võistkondlik kohtumine koosneb 4 üksik- ja ühest paarismängust.

Enne kohtumise algust antakse vanemkohtunikule registreerimislehed, kus vastavalt alltoodud vormile näidatakse ära iga osavõtja nimi ja koht, millele ta paigutatakse.

Valikuõigust omav naiskond	Vastasnaiskond
A —	X —
B —	Y —
Naispaar —	Naispaar —

Mängude järjekord on järgmine:

1. ring A—X
2. ring B—Y

Paarismäng

3. ring A—Y
4. ring B—X

Olenevalt võistlusjuhendist viiakse läbi kõik 5 kohtumist või mängitakse seni, kuni üks naiskondadest saavutab kolm võitu.

Nii meeskondade kui ka naiskondade vahelistel võistlustel võivad varumängijad asendada ükskõik millist põhikoosseisumängijat, kuid ainult selle mängija numbri all. Naiskondade võistlustel võib varumängija osa võtta ka paarismängust.

..... Spordiühingute ja -organisatsioonide Liidu Nõukogu Lauatennise sektsioon

Kinnitatud
Presiidiumi koosolekul
«....» ..... 196.. a.
protokoll nr. ....
Presiidiumi vastutav sekretär
.....
(allkiri)
«....» ..... 19.... a.

Peakohtunike kolleegiumi
ARUANNE

.....
.....
.....
(võistluste nimetus)
Läbiviimise aeg .....
Spordibaasi nimetus .....
.....

1. VÕISTKONDLIKE VÕISTLUSTE TULEMUSED

Võistkondade loetelu saavutatud kohtade järjekorras. Näidata ära saavutatud punktid .....
.....
.....

2. INDIVIDUAALVÕISTLUSTE TULEMUSED

Jrk. nr.	Perekonna-, ees- ja isanimi	Spordi-organisatsioon	Sünniaasta	Partellisus	Rahvus	Koht	Tagajärg

3. Kas esines proteste, kaebusi; nende iseloom ja vastuvõetud otsused .....
.....
.....

4. Kas esines võistlusmääruste või distsipliini rikkumisi osavõtjate, esindajate ja kohtunike poolt; milliseid abinõusid kasutati .....

.....

.....

5. Hinnang võistluspaigale, varustusele ja inventarile .....

.....

.....

6. Tugevamate mängijate loosimise ja paigutamise järjekord ....

.....

7. Kohtunike kogu töö iseloomustus .....

.....

8. Võistluste sport-tehniline iseloomustus; võistlejate füüsiline ettevalmistatus .....

.....

9. Üldised järeldused ja ettepanekud lõppenud võistluste põhjal

.....

.....

10. Kohtunike üldarv .....

sellest mehi ..... naisi .....

Kvalifikatsiooni järgi .....

Üleliiduline kategooria .....

Vabariiklik kategooria .....

I. kategooria .....

Spordikohtunikke .....

II. KOHTUNIKEKOGU KOOSSEIS JA KOHTUNIKE TÖÖ HINNANG

Jrk. nr.	Perekonna-, ees- ja isanimi	Kohtuniku kategooria	Töökoht võistlustel	Töö hinnang
	Peakohtunike kolleegium			
	Kohtunikud			

Võistluste peakohtunik

..... kategooria kohtunik .....
(allkiri)

Peasekretär

..... kategooria kohtunik .....
(allkiri)

..... linna kohtunikekogu presiidiumi esimees .....

..... kategooria kohtunik .....
(allkiri)

«.....» ..... 19.... a.

Autasustamine

Lisa 8

VÕISTLUSTE INDIVIDUAALTULEMUSTE ARVESTUSKAART

.....

Võistluse nimetus .....

linn ..... «....» ..... 196.. a.

Osavõtja nimi ..... linn .....

Jrk. nr.	Kuupäev	Keda võitis	Linn	Spordijärk	Järgupileti nr.	Tulemus

Peakohtunik:

(Esikülg)

Lisa 9

VAATLUSKAART

Võistluste nimetus .....

Sm. ..... kohtunikutöö vaatluse kohta
(nimi, kategooria, linn)

Vaatlust teostas kohtunik .....
(nimi, kategooria, linn)

Kohtumisest osavõtjad ..... ja .....
(nimi, linn) (nimi, linn)

kohtumise võitis ..... tagajärjega .....

linn ..... «.....» ..... 19.... a.

.....

Kohtunikutöö vaatlus

.....

Kohtuniku välimus .....
(riietus, välimus jne.)

Võistlejate välimus .....

Võistlejate väljakule tuleku ja lahkumise organiseeritus .....

.....

Diktsioon, rütm .....

Kindlus .....

Lugemise valjus, täpsus ja vigadele reageerimine .....

.....

Terminoloogia valdamine .....

.....

Tagajärje demonstreerimise aparatuuril töötamise oskus .....

.....

Kohtumise tehnilise protokolli koostamise oskus .....

.....

.....

.....

Kohtuniku poolt märkimata jäänud vead

Määruste rikkumise liigid	1. sett	2. sett	3. sett	4. sett	5. sett	Märkused
Seisu teatamise vead						
Pallinguvead: mitte ülesvisatud pall, mitte peopesalt jne.;						
käigult, laua kohal;						
lauaäärte riivamine palliga;						
võrgu riivamine pallingul						
Poolte- ja asendivahetuse vead						
Ajalimiidi rikkumised						
Muud						

Kohtunikutegevuse üldhinnang .....

.....

Vaatlusel tehtud erilised tähelepanekud .....

.....

.....

Vaatlust teostanud kohtuniku allkiri .....

Mängukohtuniku allkiri .....

VÕISTLUSJUHEND

Kõik võistlused viiakse läbi vastava juhendi alusel. Juhendis peab olema näidatud:

1) missugune organisatsioon korraldab võistlused;
2) võistluste iseloom (individuaalsed, võistkondlikud või individuaal-võistkondlikud);
3) võistluste läbiviimise täpne aeg;
4) läbiviimise koht;
5) missugustes mänguliikides võistlused toimuvad;
6) missugused kitsendused on kehtestatud võistlustest osavõtuks;
7) millist süsteemi rakendatakse võistluste läbiviimisel;
8) kuidas määratakse turniirisüsteemi puhul kindlaks koht, kui kahel või rohkemal võistlejal on võrdne arv punkte;
9) mitu setti mängitakse kohtumistes üksikutes mänguliikides ja igas järgus;
10) missugusele kohtunikekogule on usaldatud võistluste läbiviimine;
11) missugustele nõuetele peab vastama registreerimisleht, kes peab selle esitama, missugune on selle esitamise viimane tähtpäev ja kus võetakse see vastu;
12) millal ja kus toimub osavõtjate loosimine;
13) millal ja mis kellaajal peavad saabuma kohale osavõtjad väljastpoolt ja kuhu nad peavad ilmuma;
14) autasustamise kord;
15) osavõtu materiaalsed tingimused.

Võistkondlike võistluste juhendis peab peale selle veel olema näidatud:

a) missugustel organisatsioonidel on lubatud võistlustest osa võtta;
b) kas võistlused toimuvad ühes või mitmes rühmas ja missuguste tunnuste järgi määratakse võistkonnad ühte või teise rühma;
c) kas on lubatud ühel ja samal organisatsioonil osa võtta mitme võistkonnaga;
d) kas registreerimislehel võib ületada lubatud osavõtjate arvu, esitada täiendavaid registreerimisi, ja kui seda lubatakse, siis millise tähtpäevani;
e) võistkonna kindlaksmääratud põhikoosseisu suurus ja varumängijate arv;
f) mitmest ja nimelt missugustest kohtumistest koosnevad võistlused ning millises järjekorras need toimuvad;
g) missugustel tingimustel asetatakse järjekorda mängijad üksikmängudes, missuguses korras asub võistlema varumängija;
h) mis tingimused kehtivad paaride koostamisel paarismängudes põhi- ja varumängijatest ning nende asetamisel järjekorda;
i) missuguseid tagajärgi toob endaga kaasa võistkonna liikmete mitteilmumine ja igasugune võistlusjuhendi rikkumine (vanuses, mängijate asetuses jne.);
j) kuidas toimub punktide arvestamine iga kohtumise eest (võidetud, kaotatud või toimumata) võitnud võistkonna kindlaksmääramiseks igal võistkondlikul kohtumisel ja kuidas määratakse kindlaks võitja juhul, kui kahel võistkonnal on võrdne arv punkte (viimase tingimuse näitamine on eriti oluline);

k) kuidas toimub punktide arvestamine iga võistkondliku kohtumise eest, kui võistlused toimuvad turniirisüsteemis.

Juhend koostatakse järgmise skeemi kohaselt:

1) võistluste eesmärk ja ülesanne;
2) koht ja läbiviimise aeg;
3) võistluste juhtimine;
4) võistluste kava;
5) individuaalse ja võistkondliku paremusjärjestuse määramise tingimused;
6) võistlejate autasustamise tingimused ja kord individuaal- ja võistkondlikel võistlustel;
7) osavõtjatele esitatud eritingimused (nõudmised inventari- ja osavõtjate riietuse suhtes);
8) organisatsioonide ja osavõtjate vastuvõtmise tingimused (linnadevahelistel võistlustel);
9) eelregistreerimiste ja nimeliste registreerimiste tähtajad; loosimise aeg ja koht.

Üleliidulistel võistlustel on peale selle vajalik rõhutada füüsilise ettevalmistatuse katsete korraldamise vajadust vastavalt Üleliidulise Treenerite Nõukogu poolt kinnitatud normatiividele.

Kinnitatud
NSV Liidu Spordiühingute ja -organisatsioonide Liidu Kesknõukogu Presiidiumi määrusega 13. aprillist 1961. a. (protokoll nr. 5, p. III)

Spordiühingute ja -organisatsioonide liidu nõukogude juures asuva kohtunikekogu ja spordialade kohtunike

PÕHIMÄÄRUS

(Väljavõte põhimäärusest koos NSV Liidu Spordiühingute ja -organisatsioonide Liidu Kesknõukogu Presiidiumi 12. okt. 1961. a. määrusega (protokoll nr. 14) tehtud muudatustega.)

I. Üldosa

1. Spordikohtunikuks võib olla iga nõukogude kehakultuurlane alates 15. eluaastast, kes võtab ühiskondlikul alusel aktiivselt osa kohtunikutegevusest võistlustel ja on saanud vastava ettevalmistuse kohtunikele esitatud ülesannete täitmiseks.

2. Kohtuniku ülesannete täitmine on vastutusrikas ja austav ülesanne, mida täidetakse vabatahtlikkuse korras ühiskondlikul alusel.

II. Spordikohtunike kvalifikatsiooni ja kohtunikukategooriate omistamise kord

3. Spordikohtunike suhtes on kehtestatud järgmised kategooriad:
a) spordikohtunik,
b) I kategooria spordikohtunik,
c) vabariikliku kategooria spordikohtunik,
d) üleliidulise kategooria spordikohtunik.

4. Kehtestatakse alljärgnevad kvalifikatsiooninõuded ja kohtunikustaaž kategooria omistamiseks:

a) spordikohtuniku nimetus (näidates ära spordiala) omistatakse kohtunikele, kes on lõpetanud kohtunike seminari, sooritanud vastavad katsed ja kellel on kohtunikutöö praktika 10 ükskõik millise ulatusega võistlusel;

b) esimene kategooria omistatakse kohtunikele, kellel on kohtunikutöö praktika vähemalt 50 võistlusel, selle hulgas: 3—5 võistlusel vanemkohtunikuna rajooni, linna või kõrgema ulatusega võistlustel ja 20 võistlusel kehakultuurikollektiivides;

c) vabariiklik kategooria omistatakse kohtunikele, kellel on pikaajaline kohtunikutöö praktika, kes on edukalt töötanud peakohtunikuna või peakohtuniku asetäitjana vabariiklikel või linna (vabariigi keskuse) ulatusega võistlustel, kellel on vähemalt 5-aastane kohtunikustaaž, samuti praktika kohtunike ettevalmistuse ja kvalifikatsiooni tõstmise seminaride läbiviimisel;

d) üleliiduline kategooria omistatakse kõrge kvalifikatsiooniga kohtunikele, kellel on pikaajaline praktika, kes on edukalt töötanud peakohtunikuna või peakohtuniku asetäitjana vabariiklikel ja üleliidulistel võistlustel, kellel on üldine kohtunikustaaž vähemalt 6—8 aastat, samuti

praktika õppekogunemiste läbiviimises kohtunike kvalifikatsiooni tõstmiseks.

Märkus. Üleliidulise ja vabariikliku kategooria kohtuniku nimetus omistatakse ainult neile, kes võtavad regulaarselt osa kohtunikutööst kehakultuurikollektiivide võistlustel.

Üksikjuhtudel võib nõudeid staaži osas vähendada nendel kohtunikel, kellel on kõrge sportlik kvalifikatsioon, suuri kogemusi sportlikus tegevuses ja kes tulevad eeskujulikult toime oma ülesannetega.

Vabariikliku ja üleliidulise kategooria võib omistada kohtunikele, kellel on pikaajaline kohtunikustaaž ning kõrge kvalifikatsioon, kuid ei ole töötanud peakohtunikena või nende asetäitjatena.

Hinnang kohtunike töö kohta antakse sportmängudes vaatluskomisjoni otsuse põhjal.

5. Õigus kohtunikukategooria omistamiseks on:

a) spordikohtuniku kategooria omistamiseks — kehakultuurikollektiividel, ettevõtete ja asutuste spordiklubidel, samuti spordiühingute ja -organisatsioonide liidu linna/rajooninõukogudel;

b) esimese kategooria omistamiseks — spordiühingute ja -organisatsioonide liidu linna/rajooninõukogudel, kui vastava ala kohtunikekogule on antud selleks õigus sama spordiala föderatsiooni poolt, samuti Vabariiklikul Spordiühingute ja -organisatsioonide Liidu Nõukogul;

c) vabariikliku kategooria omistamiseks — Vabariiklikul Spordiühingute ja -organisatsioonide Liidu Nõukogul;

d) üleliidulise kategooria omistamiseks — NSVL Spordiühingute ja -organisatsioonide Liidu Kesknõukogul vabariiklike nõukogude ja üleliiduliste föderatsioonide ettepanekul.

6. Kohtunikukategooriate omistamine vormistatakse spordiühingute ja -organisatsioonide liidu vastava nõukogu otsusega antud spordiala föderatsiooni või sektsiooni ettepanekul.

23. Peale kohtunikukategooria omistamist antakse kohtunikule vastavate spordiühingute ja -organisatsioonide liidu nõukogude poolt välja ühtne kohtunikupilet ja kohtuniku rinnamärk.

25. Kohtunike kohta peetakse personaalset arvestust kehakultuurikollektiivides, spordiorganisatsioonides, samuti elukohajärgsetes spordiühingute ja -organisatsioonide liidu nõukogudes, kelle poolt kohtunikule kategooria omistati. Kohtunikutöö arvestus märgitakse kohtunikupiletisse ja arvestuskaardile võistluste kohtunikekogu sekretäri või kohtunike kolleegiumi presiidiumi poolt kohtuniku arveloleku koha järgi.

26. Elukoha muutmisel või üleminekul teise kehakultuurikollektiivi on kohtunik kohustatud end endise elukohajärgse kohtunike kolleegiumi või -grupi arvelt maha võtma ning arvele võtma uues elukohajärgses spordiorganisatsioonis. Seejuures säilitatakse talle varem omistatud kategooria.

Kohtunikekogu töö organiseerimine lauatennisevõistluste ettevalmistamisel ja läbiviimisel

Võistluste kõrge organisatsiooniline ja sporttehniline tase sõltub õigeaegsetest ettevalmistustöödest, kohtunikekogu kvalifikatsioonist ja tööst, mängijate spordimeisterlikkusest, nende distsipliinist ja reast muudest teguritest.

Aluseks, selgrooks igale spordivõistlusele on õigeaegselt ja hästi

koostatud, üksikasjalikult läbimõeldud võistlusjuhend, mis saadetakse varakult kõigile osavõtvatele kehakultuurikollektiividele, spordiühingutele ja vastavatele spordiühingute ja -organisatsioonide liidu nõukogudele.

Teiseks oluliseks teguriks võistluste organiseerimisel ja läbiviimisel on kohtunikekogu. Eriti hoolikalt tuleb selle koostamisel vaagida peakohtuniku, selle asetäitjate ja peasekretäri kandidatuure. Ülejäänud kohtunike koosseis komplekteeritakse juba peakohtunike kolleegiumi poolt vastavalt linna, rajooni või vabariigi kohtunike kolleegiumide ettepanekutele.

Soovitatav on peakohtunike kolleegium kindlaks määrata juba kuu aega enne võistluste algust (väiksemate võistluste puhul piisab lühemast ajast).

Kohtunikeaparaadi veatu töö on võistluste organiseerimise põhinõudeks. Kuna see oleneb suurel määral võistluste peakohtunike kolleegiumi õigest tööjaotusest, siis just sellest tulebki alustada kohtunikutegevuse planeerimisel. Veel suuremat täpsust nõutakse kohtunikebrigaadide liikmeilt, kes vahetult juhivad kohtumiste läbiviimist. Olenevalt võistluste ulatusest on brigaadi koosseisus 3—5 kohtunikku vanemkohtuniku juhtimisel. Brigaad viib iseseisvalt läbi kõik tema poolt teenindatavale lauale määratud kohtumised, vastutab võistluspaiga ja -inventari korrasoleku eest võistluste ajal. Väljakuulutatud mängukavast tuleb rangelt kinni pidada, lubamata seejuures põhjendamatuid vaheaegu mängude vahel.

Mängukohtunik teatab mängu seisu täpselt ja valju häälega kohe pärast järjekordse punkti mängimise lõppu. Hindamatu tähtsus on kohtuniku esinemiskindlusel, külmaverelisusel ja igas olukorras õige lahenduse leidmise oskusel. Kunagi ei tohi laskuda vaidlusse mängijate ega pealtvaatajatega. Samuti ei tohi kõhelda tehtud vea avalikul parandamisel.

Võistluste normaalse käigu kindlustamisel on määrav tähtsus sekretariaadil. Alates mandaatkomisjonist, võistlejate loosimisest ja päevakavade koostamisest ning lõpetades peakohtuniku aruande ettevalmistamisega, kuulub sekretariaadi kompetentsi kogu võistluste tehnilise dokumentatsiooni vormistamine. Pearõhk olgu siin täpsusel ja operatiivsusel. Hommikune päevakava peab mängijateni jõudma juba eelmisel õhtul, üksikkohtumise tulemused teadetetahvlile vahetult pärast viimase punkti mängimist. Võistluse lõpudefileel tuleb võistkondade kaptenitele üle anda täielikult vormistatud toimikud, mis sisaldavad peale resultaatide osavõtjate individuaaltulemuste arvestuskaarte, võistluse programmi, kutsekaartide näidiseid, päevakavade ärakirju, võistluste müürilehti jmt.

Organiseerivat osa kohtunikeaparaadi töös täidavad kohtunikekogu koosolekud.

Mõni päev enne võistlusi on soovitatav läbi viia esimene kohtunikekogu koosolek, kus jaotatakse ülesanded, määratakse kindlaks brigaadide koosseisud ja vanemkohtunikud, korratakse võistlusmäärustikku ja kohtuniku terminoloogiat, arutatakse võistlusjuhendit ja tutvustatakse võistluste läbiviimise tingimustega.

Vahetult enne võistluste algust toimub kohtunikekogu koosolek koos osavõtjate ja esindajatega. Pärast mandaatkomisjoni otsuse ettelugemist ja üldinformatsiooni võistluste kohta tutvustab võistluste peakohtunik osavõtjaid peakohtunike kolleegiumi liikmetega, võistlusjuhen-

diga, samuti registreerimise korraga paarismängudeks jne. Esindajatele ja osavõtjatele jagatakse välja võistluste reglement, programmid või «meelespead».

Tavaliselt lõpeb koosolek osavõjate loosimisega võistlustabelitesse.

Kohtunikekogu koosolekud toimuvad veel iga võistluspäeva lõpul ja erandjuhtumeil (protestide arutamiseks) ka võistluste ajal.

Viimane koosolek peetakse vahetult pärast võistluste lõppu. Siin tehakse kokkuvõtteid võistluste tulemustest ja antakse hinnang kohtunike tegevuse kohta.

Iga lauatennisevõistlust tuleb kasutada selle spordiala propageerimiseks. Peakohtunike kolleegium jälgib võistluste eelinformatsiooni ajakirjanduses ja raadios, kontrollib müürilehtede valmistamist. Suuremateks võistlusteks on soovitatav välja anda võistluste programm, mis peaks sisaldama lauatennisesõpru huvitavaid andmeid, näiteks:

a) lühike ajalooline ülevaade lauatennise olukorrast ja arengust vabariigis (linnas), seni peetud võistlustest ja nende võitjatest;
b) lühike väljavõte võistlusjuhendist;
c) osavõtjate nimekiri;
d) võistlustabelid;
e) kohtunikekogu koosseis.

Suur tähtsus on võistluspaiga kunstilisel kujundamisel. Osavõtvate vabariikide ja spordiühingute lipud ja vimplid, sobivalt valitud loosungid, hästikujundatud võistlustabelid, antud spordiala näitused ja fotovitriinid, seina- ja välkiebed kiirinformatsioon fotodes — kõik need vahendid tuleb sobivalt kooskõlastada ja maitsekalt grupeerituna jaotada võistluspaigas, vältides seejuures materjalide liigset kuhjumist.

Võib organiseerida veel ennustusvõistlusi ja viktoriine võistluste teemadel, tõmmata pealtvaatajaid kaasa parimate mängijate ja kohtunike kindlaksmääramisele jne.

Samuti on end õigustanud võistlustemaatiliste väljapanekute korraldamine linna käidavamatel tänavatel asuvate kaupluste vaateakendel, kohtumisõhtute korraldamine võistlejaile, kohtunikele ja kohalikule lauatenniseaktiivile; lauatennise filmide demonstreerimine, ekskursioonid jne.

Hoolitseda tuleb võistluspaiga radiofitseerimise ja raadio kaudu antava informatsiooni operatiivsuse ning mitmekülgsuse eest. Televisiooniülekanded ja filmivõtted on mängu propageerimise seisukohalt väga väärtuslikud. Peakohtunikul tuleb ainult rangelt jälgida, et seejuures ei rikutaks mängusaali normaalseid valgustustingimusi.

Võistluste pidulik avamine ja lõpetamine annab kogu üritusele suursündmuse ilme, distsiplineerib osavõtjaid, haarab kaasa kohtunikke ja pealtvaatajaid.

Seepärast tuleb juba varakult üksikasjadeni läbi mõelda võistlejate väljatoomise kord, nende asetus paraadil, lipu heiskamise ja langetamise tseremoonia, võitjate autasustamine jne., sidudes neid momente orkestri, tervituste, mäletusesemete vahetamise ja teiste üksikasjadega.

Käesolev lühiülevaade ei pretendeeri lauatennisevõistluste ettevalmistamise ja läbiviimise problemaatika ammendavale käsitlusele. Selle eesmärgiks on vaid mõnede olulisemate sõlmpunktide esiletõstmine, millest oleneb võistluste hea kordaminek.

MAAILMAMEISTRID LAUATENNISES 1927.—1963. A.

	Aasta	Koht	Naisüksikmäng	Meesüksikmäng	Naispaarismäng	Meespaarismäng	Segapaarismäng	Naiskonnad «Corbillon-cup»	Meeskonnad «Swaythling-cup»
1.	1927	London	M. Mednyansky (Ungari)	R. Jacobi (Ungari)	— / —	Jacobi (Ung.) / Pecsi (Ung.)	Mednyansky (Ung.) / Mechlovitš (Ung.)	—	Ungari
2.	1928	Stokholm	M. Mednyansky (Ungari)	Z. Mechlovitš (Ungari)	Mednyansky (Ung.) / Flamm (Austria)	Liebster (Austria) / Thum (Austria)	Mednyansky (Ung.) / Mechlovitš (Ung.)	—	Ungari
3.	1929	Budapest	M. Mednyansky (Ungari)	F. Perry (Inglismaa)	Rüster (Saksa) / Metzger (Saksa)	Barna (Ung.) / Szabados (Ung.)	Sipos (Ung.) / Kelen (Ung.)	—	Ungari
4.	1930	Berliin	M. Mednyansky (Ungari)	V. Barna (Ungari)	Mednyansky (Ung.) / Sipos (Ung.)	Barna (Ung.) / Szabados (Ung.)	Mednyansky (Ung.) / Szabados (Ung.)	—	Ungari
5.	1931	Budapest	M. Mednyansky (Ungari)	M. Szabados (Ungari)	Mednyansky (Ung.) / Sipos (Ung.)	Barna (Ung.) / Szabados (Ung.)	Mednyansky (Ung.) / Szabados (Ung.)	—	Ungari
6.	1932	Praha	A. Sipos (Ungari)	V. Barna (Ungari)	Mednyansky (Ung.) / Sipos (Ung.)	Barna (Ung.) / Szabados (Ung.)	Sipos (Ung.) / Barna (Ung.)	—	Tšehhoslovakkia
7.	1933	Baden	A. Sipos (Ungari)	V. Barna (Ungari)	Mednyansky (Ung.) / Sipos (Ung.)	Barna (Ung.) / Glancz (Ung.)	Mednyansky (Ung.) / Kelen (Ung.)	—	Ungari
8.	1934	Pariis	M. Kettnerova (Tšehh.)	V. Barna (Ungari)	Mednyansky (Ung.) / Sipos (Ung.)	Barna (Ung.) / Szabados (Ung.)	Mednyansky (Ung.) / Szabados (Ung.)	Saksamaa	Ungari

	Aasta	Koht	Naisüksikmäng	Meesüksikmäng	Naispaarismäng	Meespaarismäng	Segapaarismäng	Naiskonnad «Corbillon-cup»	Meeskonnad «Swaythling-cup»
9.	1935	London	**M. Kettnerova** (Tšehh.)	**V. Barna** (Ungari)	**Mednyansky** (Ung.) / **Sipos** (Ung.)	**Barna** (Ung.) / **Szabados** (Ung.)	**Sipos** (Ung.) / **Barna** (Ung.)	Tšehhoslovakkia	Ungari
10.	1936	Praha	**H. Aarons** (USA)	**S. Kolar** (Tšehh.)	**Kettnerova** (Tšehh. / **Smidova** (Tšehh.)	**Blattner** (USA) / **Mc Clure** (USA)	**Kleinova** (Tšehh.) / **Hamr** (Tšehh.)	Tšehhoslovakkia	Austria
11.	1937	Baden	Jäi välja andmata	**R. Bergmann** (Inglismaa)	**Depetrisova** (Tšehh.) / **Votrubcova** (Tšehh.)	**Blattner** (USA) / **Mc Clure** (USA)	**Votrubcova** (Tšehh.) / **Vana** (Tšehh.)	USA	USA
12.	1938	London	**G. Pritzi** (Austria)	**B. Vana** (Tšehh.)	**Depetrisova** (Tšehh.) / **Votrubcova** (Tšehh.)	**Schiff** (USA) / **Mc Clure** (USA)	**Woodhead** (Ingl.) / **Beliak** (Ung.)	Tšehhoslovakkia	Ungari
13.	1939	Kairo	**V. Depetrisova** (Tšehh.)	**R. Bergmann** (Inglismaa)	**Pritzi** (Austria) / **Bussmann** (Saksa)	**Barna** (Ingl.) / **Bergmann** (Ingl.)	**Votrubcova** (Tšehh.) / **Vana** (Tšehh.)	Saksamaa	Tšehhoslovakkia
14.	1947	Pariis	**G. Farkas** (Ungari)	**B. Vana** (Tšehh.)	**Pritzi** (Austria) / **Farkas** (Ungari)	**Vana** (Tšehh.) / **Slar** (Tšehh.)	**Farkas** (Ung.) / **Soos** (Ung.)	Inglismaa	Tšehhoslovakkia
15.	1948	London	**G. Farkas** (Ungari)	**R. Bergmann** (Inglismaa)	**Thomas** (Ingl.) / **Franks** (Ingl.)	**Vana** (Tšehh.) / **Stipek** (Tšehh.)	**Thall** (USA) / **Miles** (USA)	Inglismaa	Tšehhoslovakkia
16.	1949	Stokholm	**G. Farkas** (Ungari)	**J. Leach** (Inglismaa)	**Elliot** (Šotimaa) / **Farkas** (Ungari)	**Andreadis** (Tšehh.) / **Tokar** (Tšehh.)	**Farkas** (Ung.) / **Sido** (Ung.)	USA	Ungari
17.	1950	Budapest	**A. Rozeanu** (Rumeenia)	**R. Bergmann** (Inglismaa)	**Elliot** (Šotimaa) / **Beregi** (Ingl.)	**Sido** (Ung.) / **Soos** (Ung.)	**Farkas** (Ung.) / **Sido** (Ung.)	Rumeenia	Tšehhoslovakkia

	Aasta	Koht	Naisüksikmäng	Meesüksikmäng	Naispaarismäng	Meespaarismäng	Segapaarismäng	Naiskonnad «Corbillon-cup»	Meeskonnad «Swaythling-cup»
18.	1951	Viin	A. Rozeanu (Rumeenia)	J. Leach (Inglismaa)	Rowe (Ingl.) / Rowe (Ingl.)	Vana (Tšehh.) / Andreadis (Tšehh.)	Rozeanu (Rum.) / Vana (Tšehh.)	Rumeenia	Tšehhoslovakkia
19.	1952	Bombay	A. Rozeanu (Rumeenia)	H. Satoh (Jaapan)	Narahara (Jaap.) / Nishimura (Jaap.)	Fujii (Jaap.) / Hayasashi (Jaap.)	Rozeanu (Rum.) / Sido (Ung.)	Jaapan	Ungari
20.	1953	Bukarest	A. Rozeanu (Rumeenia)	F. Sido (Ungari)	Farkas (Ung.) / Rozeanu (Rum.)	Sido (Ung.) / Koczian (Ung.)	Rozeanu (Rum.) / Sido (Ung.)	Rumeenia	Inglismaa
21.	1954	London	A. Rozeanu (Rumeenia)	I. Ogimura (Jaapan)	Rowe (Ingl.) / Rowe (Ingl.)	Harangozo (Jug.) / Dolinar (Jug.)	Farkas (Ung.) / Andreadis (Tšehh.)	Jaapan	Jaapan
22.	1955	Utrecht	A. Rozeanu (Rumeenia)	T. Tanaka (Jaapan)	Rozeanu (Rum.) / Zeller (Rum.)	Andreadis (Tšehh.) / Stipek (Tšehh.)	Koczian (Ung.) / Szepesi (Ung.)	Rumeenia	Jaapan
23	1956	Tokio	T. Okawa (Jaapan)	I. Ogimura (Jaapan)	Rozeanu (Rum.) / Zeller (Rum.)	Ogimura (Jaap.) / Tomita (Jaap.)	Neuberger (USA) / Klein (USA)	Rumeenia	Jaapan
24.	1957	Stokholm	F. Eguchi (Jaapan)	T. Tanaka (Jaapan)	Mossoczy (Ung.) / Simon (Ung.)	Andreadis (Tšehh.) / Stipek (Tšehh.)	Eguchi (Jaap.) / Ogimura (Jaap.)	Jaapan	Jaapan
25.	1959	Dortmund	K. Matsuzaki (Jaapan)	Jung Kuo-tuan (Hiina RV)	Nanba (Jaap.) / Yamaizumi (Jaap.)	Ogimura (Jaap.) / Murakami (Jaap.)	Eguchi (Jaap.) / Ogimura (Jaap.)	Jaapan	Jaapan
26.	1961	Peking	Qiu Zhong-hoi (Hiina RV)	Zhuan Jie-dong (Hiina RV)	Alexandru (Rum.) / Pitica (Rum.)	Kimura (Jaap.) / Hoshino (Jaap.)	Matsuzaki (Jaap.) / Ogimura (Jaap.)	Jaapan	Hiina RV
27.	1963	Praha	K. Matsuzaki (Jaapan)	Zhuan Jie-dong (Hiina RV)	Matsuzaki (Jaap.) / Seki (Jaap.)	Zhang Shi-lin (Hiina RV) / Wang Chi-liang (Hiina RV)	Ito (Jaap.) / Kimura (Jaap.)	Jaapan	Hiina RV

NSV LIIDU MEISTRID LAUATENNISES 1951.—1963. A.

	I Vilnius 1951. a.	II Tallinn 1952. a.	III Leningrad 1953. a.	IV Moskva 1954. a.	V Minsk 1955. a.	VI Leningrad 1956. a.
Naisüksikmäng	**A. Mittov** Eesti NSV	**O. Zilevičiute** Leedu NSV	**E. Lestal** Eesti NSV	**B. Balašiene** Leedu NSV	**E. Lestal** Eesti NSV	**E. Lestal** Eesti NSV
Meesüksikmäng	**A. Akopjan** Arm. NSV	**A. Saunoris** Leedu NSV	**A. Saunoris** Leedu NSV	**A. Saunoris** Leedu NSV	**A. Frants** Eesti NSV	**A. Saunoris** Leedu NSV
Naispaarismäng	**R. Ušakova** Moskva **Z. Torosjan** Arm. NSV	**R. Vitulskite** Leedu NSV **I. Urbšiene** Leedu NSV	**O. Zilevičiute** Leedu NSV **B. Balašiene** Leedu NSV	**E. Lestal** Eesti NSV **S. Arakeljan** Arm. NSV	**O. Zilevičiute** Leedu NSV **B. Balašiene** Leedu NSV	**O. Zilevičiute** Leedu NSV **B. Balašiene** Leedu NSV
Meespaarismäng	**V. Varijakojis** Leedu NSV **V. Dzindzilauskas** Leedu NSV	**A. Akopjan** Arm. NSV **F. Duškesas** Moskva	**A. Akopjan** Arm. NSV **F. Duškesas** Moskva	**V. Dzindzilauskas** Leedu NSV **R. Paškevičius** Leedu NSV	**A. Frants** Eesti NSV **A. Kanepi** Eesti NSV	**V. Baltakis** Leedu NSV **A. Saunoris** Leedu NSV
Segapaarismäng	**O. Zilevičiute** Leedu NSV **V. Dzindzilauskas** Leedu NSV	**O. Zilevičiute** Leedu NSV **V. Dzindzilauskas** Leedu NSV	**S. Arakeljan** Arm. NSV **A. Akopjan** Arm. NSV	**S. Arakeljan** Arm. NSV **A. Akopjan** Arm. NSV	**I. Saar** Eesti NSV **A. Frants** Eesti NSV	**S. Zahharjan** Arm. NSV **A. Akopjan** Arm. NSV

	VII Moskva 1957. a.	VIII Jerevan 1958. a.	IX Moskva 1959. a.	X Kiiev 1960. a.	XI Bakuu 1961. a.	XII Tallinn 1962. a.	XIII Moskva 1963. a.
Naisüksikmäng	**B. Balaišiene** Leedu NSV	**E. Lestal** Eesti NSV	**N. Ramanauskaite** Leedu NSV	**E. Lestal** Eesti NSV	**N. Ramanauskaite** Leedu NSV	**L. Balaišyte** Leedu NSV	**Z. Rudnova** Moskva
Meesüksikmäng	**G. Grinberg** Mold. NSV	**R. Paškevičius** Leedu NSV	**A. Saunoris** Leedu NSV	**G. Averin** Moskva	**A. Saunoris** Leedu NSV	**G. Averin** Moskva	**D. Brodski** Moskva
Naispaarismäng	**E. Lestal** Eesti NSV **H. Pesur** Eesti NSV	**S. Zahharjan** Arm. NSV **N. Ramanauskaite** Leedu NSV	**E. Lestal** Eesti NSV **H. Pesur** Eesti NSV	**E. Lestal** Eesti NSV **H. Pesur** Eesti NSV	**A. Kosjakina** Ukr. NSV **I. Vassiljeva** Aserb. NSV	**D. Lukina** Läti NSV **S. Grinberg** Ukr. NSV	**Z. Rudnova** Moskva **S. Grinberg** Ukr. NSV
Meespaarismäng	**A. Saunoris** Leedu NSV **R. Paškevičius** Leedu NSV	**A. Saunoris** Leedu NSV **R. Paškevičius** Leedu NSV	**A. Saunoris** Leedu NSV **R. Paškevičius** Leedu NSV	**G. Averin** Moskva **G. Grinberg** Mold. NSV	**A. Akopjan** Arm. NSV **M. Šeidabekov** Aserb. NSV	**G. Averin** Moskva **N. Novikov** Aserb. NSV	**M. Nasõpaiko** Ukr. NSV **B. Holodovski** Ukr. NSV
Segapaarismäng	**B. Balaišiene** Leedu NSV **A. Saunoris** Leedu NSV	**E. Lestal** Eesti NSV **J. Meeksa** Eesti NSV	**N. Ramanauskaite** Leedu NSV **R. Paškevičius** Leedu NSV	**S. Paisjärv** Eesti NSV **A. Saunoris** Leedu NSV	**S. Paisjärv** Eesti NSV **A. Saunoris** Leedu NSV	**Z. Rudnova** Moskva **G. Averin** Moskva	**S. Grinberg** Ukr. NSV **D. Brodski** Moskva

EESTI NSV MEISTRID LAUATENNISES 1950.—1963. A.

	I 1950. a.	II 1951. a.	III 1952. a.	IV 1953. a.	V 1954. a.	VI 1955. a.	VII 1956. a.
Naisüksikmäng	A. Mittov	A. Mittov	A. Mittov	E. Lestal	E. Lestal	E. Lestal	E. Lestal
Meesüksikmäng	R. Sepp	A. Frants	A. Frants	A. Frants	E. Mägi	E. Mägi	Alb. Kanepi
Naispaarismäng	A. Mittov H. Rannu	A. Mittov I. Saar	V. Toomsalu T. Schmidt	E. Lestal H. Pesur	E. Lestal H. Pesur	E. Lestal H. Pesur	E. Lestal H. Pesur
Meespaarismäng	E. Diiman V. Toren	A. Frants Alb. Kanepi	R. Sepp V. Toren	A. Frants Alb. Kanepi	T. Talpak M. Pihlakas	A. Frants Alb. Kanepi	A. Frants Alb. Kanepi
Segapaarismäng	I. Saar A. Frants	A. Mittov A. Frants	A. Vainomäe A. Frants	E. Lestal E. Mägi	E. Lestal E. Mägi	I. Saar A. Frants	I. Saar A. Frants

	VIII 1957. a.	IX 1958. a.	X 1959. a.	XI 1960. a.	XII 1961. a.	XIII 1962. a.	XIV 1963. a.
Naisüksikmäng	E. Lestal	E. Lestal	E. Lestal	E. Lestal	E. Lestal	E. Lestal	E. Lestal
Meesüksikmäng	J. Meeksa	J. Meeksa	J. Meeksa	J. Meeksa	T. Saller	J. Meeksa	J. Meeksa
Naispaarismäng	E. Lestal / H. Pesur	E. Lestal / H. Pesur	E. Lestal / H. Pesur	E. Lestal / H. Pesur	E. Lestal / H. Juhanson	S. Paisjärv / M. Kabrits	E. Lestal / S. Paisjärv
Meespaarismäng	A. Frants / A. Aasamäe	J. Meeksa / M. Pihlakas	J. Meeksa / T. Saller	J. Meeksa / H. Mäe	L. Aunapuu / T. Saller	J. Meeksa / T. Reinsalu	J. Pählapuu / T. Põdra
Segapaarismäng	E. Lestal / J. Meeksa	E. Lestal / J. Meeksa	S. Paisjärv / R. Tambik	E. Lestal / J. Meeksa	E. Lestal / J. Meeksa	E. Lestal / J. Meeksa	S. Paisjärv / T. Põdra

SISUKORD

LAUATENNISE AJALOOST 3

I. VÕISTLUSTE LIIGID JA ISELOOM 8
§ 1. Võistluste liigid 8
§ 2. Võistluste iseloom 8

II. VÕISTLEJAD 8
§ 3. Vanuseklassid 8
§ 4. Võistlejate lubamine võistlustele 9
§ 5. Võistlejate õigused ja kohustused 10
§ 6. Võistlejate riietus 11
§ 7. Võistkondade esindajad ja kaptenid 11

III. KOHTUNIKEKOGU 12
§ 8. Kohtunikekogu koosseis 12
§ 9. Peakohtunik 13
§ 10. Peakohtuniku asetäitjad 14
§ 11. Vanemkohtunik 14
§ 12. Peasekretär ja sekretärid 14
§ 13. Mängukohtunik 15
§ 14. Kohtunik-märkija 17
§ 15. Võrgukohtunik 18
§ 16. Pallingujoonekohtunik 18
§ 17. Informatsioonikohtunik 18
§ 18. Kohtunik võistlejate juures 19
§ 19. Võistluste arst 19
§ 20. Võistluste komandant 20

IV. MÄNGUMÄÄRUSED 20
§ 21. Palling 20
§ 22. Punkti mängimine 22
§ 23. Üksikmäng 24
§ 24. Paarismäng 28

V. VÕISTLUSPAIK, SISSESEADE JA INVENTAR 30
§ 25. Mänguväljak 30
§ 26. Laud 31
§ 27. Võrk 31
§ 28. Pall 32
§ 29. Reket 32

LISAD 33

KOHTUNIKEKOGU PÕHIMÄÄRUS 61

KOHTUNIKEKOGU TÖÖ ORGANISEERIMINE VÕISTLUSTEL 62

MAAILMA-, NSV LIIDU JA EESTI NSV MEISTRIVÕISTLUSTE VÕITJAD 63

14 kop.

A
25830
374 1610

TÜ RAAMATUKOGU
1 0300 00374161 0